

Wytwarzanie Zbroi

Zbroje wytwarza się w [Kuźni](#), w sekcji *WYKUJ*. [Przedmioty](#) do wykucia Zbroi wybiera się z listy rozwijanej i zatwierdza przyciskiem *WYKUJ*.

Revision #4

Created 2026-01-30 14:28:50 UTC by Zejfi

Updated 2026-03-02 17:43:58 UTC by Zejfi