Rozgrywka

Mechaniki dostępne w grze Dracoburg

- Eventy
  - Dzień Buntu
  - Dzień Samakha
  - Święto Zbiorów
- Ewolucja
  - Ewolucja
- Interakcja
  - Czat
  - Profil gracza
- Karmienie
  - Karmienie
- Przywołanie
  - Przywołanie
  - Transumtacja
- Walka
  - Ranking
  - Statystyki
  - Umiejętności
  - Walki
- Wytwarzanie
  - Naprawa Zbroi
  - Wytwarzanie Zbroi

Eventy

Eventy dostępne w grze Dracoburg

Dzie? Buntu

Dzień Buntu jest eventem odbywającym się w okolicach równonocy jesiennej, tj. 23 września.

W ramach eventu gracze mogą zdobyć na Wyprawach przedmioty potrzebne do zmiany wyglądu Smoka.

Historia eventu

2026

Dzień Buntu odbywał się w dniach 20–28 września 2026.

Event wprowadzono w ramach aktualizacji b0.5.3.

Dzie? Samakha

Dzień Samakha jest eventem odbywającym się w okolicach rocznicy powstania projektu, tj. 20 czerwca.

W ramach eventu gracze mogą zdobyć na Wyprawach przedmioty potrzebne do zmiany wyglądu Smoka.

Historia eventu

2026

Pierwszy Dzień Samakha odbywał się w dniach 10 czerwca–22 lipca 2026.

Event wprowadzono w ramach aktualizacji b0.5.1.

Eventy

?wi?to Zbiorów

Święto Zbiorów jest eventem odbywającym się w okolicach Halloween, tj. 31 października.

W ramach eventu gracze mogą zdobyć na Wyprawach przedmioty potrzebne do zmiany wyglądu Smoka.

Historia eventu

2026

Dzień Buntu odbywał się w dniach 20–28 września 2026.

Event wprowadzono w ramach aktualizacji b0.5.4.

Ewolucja

Mechaniki zwiazane ze zmianą Żywiołu Smoka

Ewolucja

Ewolucji Smoka dokonuje się w Akademii Ciernia.

Aby zmienić Żywioł Smoka, musi on osiągnąć 100. poziom.

W Akademii Ciernia, z listy rozwijanej wybiera się Smoka, a następnie przedmiot potrzebny do jego Ewolucji. Zmianę Żywiołu zatwierdza się przyciskiem *EWOLUUJ SMOKA*.

Interakcja

Metody interakcji z innymi graczami dostępne w grze Dracoburg

Interakcja

Czat

Czat w grze Dracoburg dostępny jest z poziomu Karczmy "Pod Jednorękim Olbrzymem".

Umożliwia on komunikację z innymi graczami.

Profil gracza

Profil gracza jest dostępny z poziomu ekranu głównego poprzez wybór ikonki profilu lub skrót klawiszowy [F].

W profilu gracz może znaleźć informacje na temat posiadanych Smoków oraz umieścić swój spersonalizowany opis.

Za pomocą wbudowanej wyszukiwarki gracz może znaleźć profile innych użytkowników, w których może zapoznać się z ich opisami i posiadnymi przez nich Smokami. Przeglądając profil innej osoby, można zostawić w nim swój komentarz, przeczytać komentarze innych graczy oraz przydzielić danemu użytkownikowi punkt Reputacji.

Reputacja

Punkty Reputacji są pozytywnymi opiniami graczy na temat innych użytkowników. Przydziela się je, klikając w ikonę plusa w oknie komentarza.

Profile graczy dodano w wersji b0.5.

Karmienie

Mechaniki związane z Karmieniem Smoków

Karmienie

Smoki karmi się w Stajni.

Aby nakarmić Smoka, należy wybrać jedzenie z listy rozwijanej i kliknąć w przycisk *NAKARM*.

Stajnia umożliwia również interakcję ze Smokiem za pomocą przycisku *POGŁASZCZ*.

Przywo?anie

Mechaniki związane z Przywołaniem Smoka

Przywo?anie

Przywołania dokonuje się w Świątyni.

Pierwsze Przywo?anie

Pierwszego Przywolania dokonuje się po założeniu profilu gracza. Po wyborze nicku i preferowanej formy zwracania się do gracza, należy odpowiedzieć na pytania dotyczące Przywoływacza. Żywioł Smoka zostaje wybrany na podstawie udzielonych przez gracza odpowiedzi.

Nast?pne Przywo?ania

Aby przywołać kolejne Smoki, należy zebrać odpowiednie przedmioty. Następnie, należy wybrać w Świątyni Żywioł Smoka za pomocą odpowiedniego przycisku na dole ekranu.

Przywołanie

Transumtacja

Transmutacji dokonuje się w Laboratorium Alchemicznym, w sekcji *TRANSMUTUJ*. Docelowy przedmiot wybiera się z listy rozwijanej, a jego transmutację zatwierdza się przyciskiem *TRANSMUTUJ*.

W sekcji *HANDLUJ* można kupić Kamień Runiczny potrzebny do transmutacji Esencji Żywiołów.

Walka

Mechaniki zwiazane z walką

Ranking

Ranking, dostępny na ekranie głównym Areny, w polu *NAJLEPSI PRZYWOŁYWACZE*, pokazuje listę 25 graczy, którzy zdobyli najwięcej punktów w walkach PvP. Odświeża się on co 15 minut.

Pozycję wybranego gracza w Rankingu oraz liczbę zdobytych przez niego punktów można znaleźć również w sekcji *TAKTYKA*, na dole strony.

Statystyki

Statystyki Smoka dostępne w grze Dracoburg to:

- **Siła** - zwiększa zadawane obrażenia fizyczne i ułatwia znajdowanie pospolitych Przedmiotów na Wyprawach
- **Inteligencja** - zwiększa zadawane obrażenia magiczne i ułatwia znajdowanie niepospolitych Przedmiotów na Wyprawach
- **Wytrzymałość** - zwiększa liczbę punktów życia Smoka i maksymalny czas trwania Wypraw
- **Zwinność** - zwiększa obronę przed obrażeniami fizycznymi i zmniejsza rzeczywisty czas trwania Wypraw
- **Siła Woli** - zwiększa obronę przed obrażeniami magicznymi i ułatwia znajdowanie Waluty na Wyprawach
- **Szczęście** - zwiększa szansę na uniki i obrażenia krytyczne oraz ułatwia znajdowanie rzadkich Przedmiotów na Wyprawach

Punkty statystyk zdobywa się, karmiąc Smoka. Przydziela się je na Arenie, po wyborze Smoka z listy rozwijanej, w sekcji *TAKTYKA*, w polu *Statystyki*. Po ich przydzieleniu zmiany zapisuje się za pomocą zielonego "ptaszka".

Umiej?tno?ci

Umiejętności wykorzystywane w czasie walk PvE i PvP wybiera się, po wyborze Smoka z listy rozwijanej, w sekcji *TAKTYKA*.

Aby dodać Umiejętność do listy Umiejętności używanych w czasie Walki, należy kliknąć w ikonę Umiejętności w polu *Dostępne Umiejętności*. Aby usunąć Umiejętność z listy, należy kliknąć w ikonę Umiejętności w polu *Wybrane Umiejętności*. Po przygotowaniu listy Umiejętności zmiany zapisuje się za pomocą przycisku *PRZYGOTUJ*.

W grze dostępne są 2 rodzaje Umiejętności: Umiejętności aktywne i Umiejętności pasywne.

Umiej?tno?ci aktywne

W grze dostępne są 2 typy Umiejętności aktywnych: ogólne, dostępne dla wszystkich Smoków, i żywiołowe, uzależnione od Żywiołu Smoka.

Gracz może przygotować 4–5 Umiejętności aktywnych, zależnie od poziomu Smoka.

Umiej?tnosci pasywne

W grze dostępne są 2 typy Umiejętności pasywnych: główne i poboczne.

Gracz może przygotować 1 Umiejętność główną i 2 poboczne.

Walki

Walki toczy się na Arenie, wybierając Smoka z listy i klikając sekcję *TRENUJ* (dla walk PvE) lub *WALCZ* (dla walk PvP - dostępne dla Smoków na co najmniej 30. poziomie).

Dziennie, każdy Smok może stoczyć do 10 walk. Liczbę pozostałych dostępnych danego dnia walk można znaleźć w sekcji *TAKTYKA*, na dole strony.

W czasie walki, gracz może użyć 4–5 Umiejętności, zależnie od poziomu Smoka. Saone dostępne poniżej wizerunku Smoka gracza. Daną Umiejetność wybiera się, klikając w jej ikonę lub wybierając liczby 1–5 na klawiaturze. Umiejętności Smoka przeciwnika ujawniają się wraz z ich użyciem podczas walki.

Powyżej Smoków biorących udział w walce podane są ich pozostałe punkty życia i aktywne tarcze.

Za pomocą listy rozwijanej STATYSTYKI u góry ekranu, gracz może zobaczyć Statystyki Smoków oraz aktywne bonusy i/lub osłabienia.

Za pomocą listy rozwijanej OPIS WALKI u góry ekranu, gracz może śledzić cały przebieg walki, z uwzględnieniem użytych Umiejętności, ich efektów i zmiany punktów życia Smoków.

Wytwarzanie

Mechaniki zwiazane z wytwarzaniem przedmiotów

Naprawa Zbroi

Naprawy Zbroi dokonuje się w Kuźni, w sekcji *NAPRAW*. Zbroję do naprawy wybiera się z pola z dostępnymi Zbrojami i zatwierdza przyciskiem *NAPRAW*.

Wytwarzanie Zbroi

Zbroje wytwarza się w Kuźni, w sekcji *WYKUJ*. Przedmioty do wykucia Zbroi wybiera się z listy rozwijanej i zatwierdza przyciskiem *WYKUJ*.