

# Rozgrywka

Mechaniki dostępne w grze Dracoburg

- [Eventy](#)
  - [Dzień Samakha](#)
- [Ewolucja](#)
  - [Ewolucja](#)
- [Karmienie](#)
  - [Karmienie](#)
- [Przywołanie](#)
  - [Przywołanie](#)
  - [Transmutacja](#)
- [Walka](#)
  - [Ranking](#)
  - [Statystyki](#)
  - [Umiejętności](#)
  - [Walki](#)
- [Wytwarzanie](#)
  - [Naprawa Zbroi](#)
  - [Wytwarzanie Zbroi](#)

# Eventy

Eventy dostępne w grze Dracoburg

Eventy

# Dzień Samakha

**Dzień Samakha** jest eventem odbywającym się w okolicach rocznicy powstania projektu, tj. 20 czerwca.

Event wprowadzono w ramach aktualizacji b0.5.1.

W ramach eventy gracze mogą zdobyć na [Wyprawach](#) przedmioty potrzebne do [zmiany wyglądu](#) Smoka.

# Ewolucja

Mechaniki związane ze zmianą Żywiołu Smoka

Ewolucja

# Ewolucja

**Ewolucji** Smoka dokonuje się w [Akademii Ciernia](#).

Aby zmienić Żywiół Smoka, musi on osiągnąć 100. poziom.

W [Akademii Ciernia](#), z listy rozwijanej wybiera się Smoka, a następnie [przedmiot](#) potrzebny do jego Ewolucji. Zmianę Żywiółu zatwierdza się przyciskiem *EWOLUJ SMOKA*.

# Karmienie

Mechaniki związane z Karmieniem Smoków

Karmienie

# Karmienie

**Smoki karmi się** w [Stajni](#).

Aby nakarmić Smoka, należy wybrać [jedzenie](#) z listy rozwijanej i kliknąć w przycisk *NAKARM*.

Stajnia umożliwia również interakcję ze Smokiem za pomocą przycisku *POGŁASZCZ*.

# Przywo?anie

Mechaniki związane z Przywo?aniem Smoka

Przywołanie

# Przywo?anie

**Przywo?ania** dokonuje si? w [?wiatyni](#).

## Pierwsze Przywo?anie

Pierwszego Przywo?ania dokonuje si? po za?o?eniu profilu gracza. Po wyborze nicku i preferowanej formy zwracania si? do gracza, nale?y odpowiedzie? na pytania dotycz?ce Przywo?ywacza. ?ywio? Smoka zostaje wybrany na podstawie udzielonych przez gracza odpowiedzi.

## Nast?pne Przywo?ania

Aby przywo?ać kolejne Smoki, nale?y zebra? odpowiednie [przedmioty](#). Nast?pnie, nale?y wybra? w [?wiatyni](#) ?ywio? Smoka za pomoc? odpowiedniego przycisku na dole ekranu.

Przywołanie

# Transmutacja

**Transmutacji** dokonuje się w [Laboratorium Alchemicznym](#), w sekcji *TRANSMUTUJ*. Docelowy przedmiot wybiera się z listy rozwijanej, a jego transmutację zatwierdza się przyciskiem *TRANSMUTUJ*.

W sekcji *HANDLUJ* można kupić [Kamień Runiczny](#) potrzebny do transmutacji Esencji Żywiołów.

# Walka

Mechaniki związane z walką

Walka

# Ranking

**Ranking**, dostępny na ekranie głównym Areny, w polu *NAJLEPSI PRZYWOŁYWACZE*, pokazuje listę 25 graczy, którzy zdobyli najwięcej punktów w walkach PvP. Odświeża się on co 15 minut.

Pozycję wybranego gracza w Rankingu oraz liczbę zdobytych przez niego punktów można znaleźć również w sekcji *TAKTYKA*, na dole strony.

# Statystyki

**Statystyki** Smoka dostępne w grze Dracoburg to:

- **Siła** - zwiększa zadawane obrażenia fizyczne i ułatwia znajdowanie pospolitych Przedmiotów na Wyprawach
- **Inteligencja** - zwiększa zadawane obrażenia magiczne i ułatwia znajdowanie niepospolitych Przedmiotów na Wyprawach
- **Wytrzymałość** - zwiększa liczbę punktów życia Smoka i maksymalny czas trwania Wypraw
- **Zwinność** - zwiększa obronę przed obrażeniami fizycznymi i zmniejsza rzeczywisty czas trwania Wypraw
- **Siła Woli** - zwiększa obronę przed obrażeniami magicznymi i ułatwia znajdowanie Waluty na Wyprawach
- **Szczęście** - zwiększa szansę na uniki i obrażenia krytyczne oraz ułatwia znajdowanie rzadkich Przedmiotów na Wyprawach

Punkty statystyk zdobywa się karmiąc Smoka. Przydziela się je na Arenie, po wyborze Smoka z listy rozwijanej, w sekcji *TAKTYKA*, w polu *Statystyki*. Po ich przydzieleniu zmiany zapisuje się za pomocą zielonego "ptaszka".

Walka

# Umiej?tno?ci

**Umiej?tno?ci** wykorzystywane w czasie walk PvE i PvP wybiera si? , po wyborze Smoka z listy rozwijanej, w sekcji *TAKTYKA*.

Aby doda? Umiej?tno? do listy Umiej?tno?ci u?ywanych w czasie Walki, nale?y klikn? w ikon? Umiej?tno?ci w polu *Dost?pne Umiej?tno?ci*. Aby usun? Umiej?tno? z listy nale?y klikn? w ikon? Umiej?tno?ci w polu *Wybrane Umiej?tnosci*. Po przygotowaniu listy Umiej?tno?ci zmiany zapisuje si? za pomoc? przycisku *PRZYGOTUJ*.

Gracz mo?e przygotowa? 4-5 Umiej?tno?ci Smoka.

W grze dost?pne s? 2 typy Umiej?tno?ci: og?lne, dost?pne dla wszystkich Smok?w i ?ywio?owe, uzale?nione od ?ywio?u Smoka.

Walka

# Walki

**Walki** toczy się na Arenie, wybierając Smoka z listy i klikając sekcje *TRENUJ* (dla walk PvE) lub *WALCZ* (dla walk PvP - dostępne dla Smoków na co najmniej 30. poziomie).

Dziennie, każdy Smok może stoczyć do 10 walk. Liczbę pozostałych dostępnych danego dnia walk można znaleźć w sekcji *TAKTYKA*, na dole strony.

W czasie walki, gracz może użyć 4-5 Umiejętności. Dostępne są poniżej wizerunku Smoka gracza. Daną Umiejętność wybiera się klikając w jej ikonę lub wybierając liczby 1-5 na klawiaturze. Umiejętności Smoka przeciwnika ujawniane są wraz z ich użyciem w czasie walki.

Powyżej Smoków biorących udział w walce podane są ich pozostałe punkty życia i aktywne tarcze.

Za pomocą listy rozwijanej *STATYSTYKI* u góry ekranu, gracz może zobaczyć Statystyki Smoków oraz aktywne bonusy i/lub osłabienia.

Za pomocą listy rozwijanej *OPIS WALKI* u góry ekranu, gracz może śledzić cały przebieg walki, z uwzględnieniem użytych Umiejętności, ich efektów i zmiany punktów życia Smoków.

# Wytwarzanie

Mechaniki związane z wytwarzaniem przedmiotów

Wytwarzanie

# Naprawa Zbroi

**Naprawy** Zbroi dokonuje się w [Kuźni](#), w sekcji *NAPRAW*. Zbroję do naprawy wybiera się z pola z dostępnymi Zbrojami i zatwierdza przyciskiem *NAPRAW*.

Wytwarzanie

# Wytwarzanie Zbroi

**Zbroje** wytwarza się w [Kuźni](#), w sekcji *WYKUJ*. [Przedmioty](#) do wykucia Zbroi wybiera się z listy rozwijanej i zatwierdza przyciskiem *WYKUJ*.