Walka

Mechaniki zwiazane z walką

- Ranking
- Statystyki
- Umiejętności
- Walki

Ranking

Ranking, dostępny na ekranie głównym Areny, w polu *NAJLEPSI PRZYWOŁYWACZE*, pokazuje listę 25 graczy, którzy zdobyli najwięcej punktów w walkach PvP. Odświeża się on co 15 minut.

Pozycję wybranego gracza w Rankingu oraz liczbę zdobytych przez niego punktów można znaleźć również w sekcji *TAKTYKA*, na dole strony.

Statystyki

Statystyki Smoka dostępne w grze Dracoburg to:

- **Siła** - zwiększa zadawane obrażenia fizyczne i ułatwia znajdowanie pospolitych Przedmiotów na Wyprawach
- **Inteligencja** - zwiększa zadawane obrażenia magiczne i ułatwia znajdowanie niepospolitych Przedmiotów na Wyprawach
- **Wytrzymałość** - zwiększa liczbę punktów życia Smoka i maksymalny czas trwania Wypraw
- **Zwinność** - zwiększa obronę przed obrażeniami fizycznymi i zmniejsza rzeczywisty czas trwania Wypraw
- **Siła Woli** - zwiększa obronę przed obrażeniami magicznymi i ułatwia znajdowanie Waluty na Wyprawach
- **Szczęście** - zwiększa szansę na uniki i obrażenia krytyczne oraz ułatwia znajdowanie rzadkich Przedmiotów na Wyprawach

Punkty statystyk zdobywa się, karmiąc Smoka. Przydziela się je na Arenie, po wyborze Smoka z listy rozwijanej, w sekcji *TAKTYKA*, w polu *Statystyki*. Po ich przydzieleniu zmiany zapisuje się za pomocą zielonego "ptaszka".

Umiej?tno?ci

Umiejętności wykorzystywane w czasie walk PvE i PvP wybiera się, po wyborze Smoka z listy rozwijanej, w sekcji *TAKTYKA*.

Aby dodać Umiejętność do listy Umiejętności używanych w czasie Walki, należy kliknąć w ikonę Umiejętności w polu *Dostępne Umiejętności*. Aby usunąć Umiejętność z listy, należy kliknąć w ikonę Umiejętności w polu *Wybrane Umiejętności*. Po przygotowaniu listy Umiejętności zmiany zapisuje się za pomocą przycisku *PRZYGOTUJ*.

W grze dostępne są 2 rodzaje Umiejętności: Umiejętności aktywne i Umiejętności pasywne.

Umiej?tno?ci aktywne

W grze dostępne są 2 typy Umiejętności aktywnych: ogólne, dostępne dla wszystkich Smoków, i żywiołowe, uzależnione od Żywiołu Smoka.

Gracz może przygotować 4–5 Umiejętności aktywnych, zależnie od poziomu Smoka.

Umiej?tnosci pasywne

W grze dostępne są 2 typy Umiejętności pasywnych: główne i poboczne.

Gracz może przygotować 1 Umiejętność główną i 2 poboczne.

Walki

Walki toczy się na Arenie, wybierając Smoka z listy i klikając sekcję *TRENUJ* (dla walk PvE) lub *WALCZ* (dla walk PvP - dostępne dla Smoków na co najmniej 30. poziomie).

Dziennie, każdy Smok może stoczyć do 10 walk. Liczbę pozostałych dostępnych danego dnia walk można znaleźć w sekcji *TAKTYKA*, na dole strony.

W czasie walki, gracz może użyć 4–5 Umiejętności, zależnie od poziomu Smoka. Saone dostępne poniżej wizerunku Smoka gracza. Daną Umiejetność wybiera się, klikając w jej ikonę lub wybierając liczby 1–5 na klawiaturze. Umiejętności Smoka przeciwnika ujawniają się wraz z ich użyciem podczas walki.

Powyżej Smoków biorących udział w walce podane są ich pozostałe punkty życia i aktywne tarcze.

Za pomocą listy rozwijanej STATYSTYKI u góry ekranu, gracz może zobaczyć Statystyki Smoków oraz aktywne bonusy i/lub osłabienia.

Za pomocą listy rozwijanej OPIS WALKI u góry ekranu, gracz może śledzić cały przebieg walki, z uwzględnieniem użytych Umiejętności, ich efektów i zmiany punktów życia Smoków.