Kosmetyka

Przedmioty kosmetyczne dostępne w grze Dracoburg

- Górski Strażnik
- Inspirujący Wybawca
- Mędrzec z Morza
- Morski Gawędziarz
- Pachnący Piernik
- Pierzasty Władca
- Wieczny Płomień
- “Straszny, Upiorny Szkielet”

Górski Stra?nik

> *Skóra i łuski Smoków Ziemi mogą z czasem przybrać wygląd, grubość i strukturę okolicznych skał, co umożliwia im wtapianie się w otoczenie.*

- Opis Górskiego Strażnika w Dracoburgu



Ikona Amuletu Górskiego Strażnika w Grze Dracoburg

Górski Strażnik jest alternatywnym wyglądem Smoka Ziemi w grze Dracoburg. Wygląd ten odblokowuje się za pomocą Amuletu Górskiego Strażnika zdobywanego na Wyprawach w czasie Dnia Samakha.

Wyprawy na których można zdobyć przedmiot:

- Dracoburg
  - Farma
- Góry Upadłe
  - Dolina Gaharath
  - Góra Mo'or
  - Zapomniany Tunel
- Las Sil Va-Ver
  - Smoczy Wiec
  - Enklawa Dzikich Ludzi
  - Matecznik
- Morze Tu'at
  - Zatoka Khoc
  - Wyspy Benada

    - Głębia
- Pustynia Gurchakh
    - Pradawne Ruiny
    - Oaza Wśród Skał
    - Cumi o Olim

Wygląd i przedmiot dodano w wersji b0.5.1

Inspiruj?cy Wybawca

> *Król-Przywoływacz Gilfu'in i jego smok Zetarakh od pokoleń inspirują Taniyńczyków. Smoki Festiwali, które najgłębiej zrozumieją przyświecające im ideały, potrafią przedzierzgnąć się w jedną z najszlachetniejszych form, jakie mogą przybrać te stworzenia.*

- Opis Inspirującego Wybawcy w Dracoburgu



Ikona Amuletu Inspirującego Wybawcy w Grze Dracoburg

Inspirujący Wybawca jest alternatywnym wyglądem Smoka Festiwali w grze Dracoburg. Wygląd ten odblokowuje się za pomocą Amuletu Inspirującego Wybawcy zdobywanego na Wyprawach w czasie Dnia Buntu.

Wyprawy na których można zdobyć przedmiot:

- Dracoburg
  - Farma
- Góry Upadłe
  - Dolina Gaharath
  - Góra Mo'or
  - Zapomniany Tunel
- Las Sil Va-Ver
  - Smoczy Wiec
  - Enklawa Dzikich Ludzi
  - Matecznik
- Morze Tu'at
  - Zatoka Khoc

    - Wyspy Benada
    - Głębia
- Pustynia Gurchakh
    - Pradawne Ruiny
    - Oaza Wśród Skał
    - Cumi o Olim

Wygląd i przedmiot dodano w wersji b0.5.3

M?drzec z Morza

> *Smoki Wody przemierzające otchłanie mórz rozwijają niby-rybie cechy umożliwiające im dostosowanie się do warunków w głębinach.*

- Opis Mędrca z Morza w Dracoburgu



Ikona Amuletu Mędrca z Morza w Grze Dracoburg

Mędrzec z Morza jest alternatywnym wyglądem Smoka Wody w grze Dracoburg. Wygląd ten odblokowuje się za pomocą Amuletu Mędrca z Morza zdobywanego na Wyprawach w czasie Dnia Samakha.

Wyprawy na których można zdobyć przedmiot:

- Dracoburg
  - Farma
- Góry Upadłe
  - Dolina Gaharath
  - Góra Mo'or
  - Zapomniany Tunel
- Las Sil Va-Ver
  - Smoczy Wiec
  - Enklawa Dzikich Ludzi
  - Matecznik
- Morze Tu'at
  - Zatoka Khoc
  - Wyspy Benada

    - Głębia
- Pustynia Gurchakh
    - Pradawne Ruiny
    - Oaza Wśród Skał
    - Cumi o Olim

Wygląd i przedmiot dodano w wersji b0.5.1

Morski Gaw?dziarz

> *Smok Festiwali, wysłuchawszy odpowiedniej ilości historii o przygodach marynarzy, potrafi przedzierzgnąć się w ucieleśnienie tych opowieści - prawdziwego wilka morskiego, gotowego w każdej chwili wyruszyć w następny rejs.*

- Opis Morskiego Gawędziarza w Dracoburgu



Ikona Amuletu Morskiego Gawędziarza w grze Dracoburg

Morski Gawędziarz jest alternatywnym wyglądem Smoka Festiwali w grze Dracoburg. Wygląd ten można było uzyskać, odwiedzając stanowisko projektu Dracoburg na Łódzkim Festiwalu Fantastyki "Kapitularz" w dniach 4–6 września 2026.

Wygląd i przedmiot dodano w wersji b0.5.3

Pachn?cy Piernik

> *Smoki Festiwali, rozgościwszy się w Piernikowym Grodzie, potrafią z czasem przybrać kolor i korzenny zapach lokalnego przysmaku, co przynosi wiele radości jego mieszkańcom.*

- Opis Pachnącego Piernika w Dracoburgu



Ikona Amuletu Pachnącego Piernika w grze Dracoburg

Pachnący Piernik jest alternatywnym wyglądem Smoka Festiwali w grze Dracoburg. Wygląd ten można było uzyskać, odwiedzając stanowisko projektu Dracoburg na Festiwalu Gier i Fantastyki "Copernicon" w dniach 18–20 września 2026.

Wygląd i przedmiot dodano w wersji b0.5.3

Pierzasty W?adca

> *Niektóre Smoki Powietrza porastają piórami, by móc utrzymać ciepło podczas podróży pod chłodnym nieboskłonem.*

- Opis Pierzastego Władcy w Dracoburgu



Ikona Amuletu Pierzastego Władcy w grze Dracoburg

Pierzasty Władca jest alternatywnym wyglądem Smoka Powietrza w grze Dracoburg. Wygląd ten odblokowuje się za pomocą Amuletu Pierzastego Władcy zdobywanego na Wyprawach w czasie Dnia Samakha.

Wyprawy na których można zdobyć przedmiot:

- Dracoburg
  - Farma
- Góry Upadłe
  - Dolina Gaharath
  - Góra Mo'or
  - Zapomniany Tunel
- Las Sil Va-Ver
  - Smoczy Wiec
  - Enklawa Dzikich Ludzi
  - Matecznik
- Morze Tu'at
  - Zatoka Khoc
  - Wyspy Benada

    - Głębia
- Pustynia Gurchakh
    - Pradawne Ruiny
    - Oaza Wśród Skał
    - Cumi o Olim

Wygląd i przedmiot dodano w wersji b0.5.1

Wieczny P?omie?

> *Niegasnące płomienie spowijające Smoka Ognia, nie czyniąc mu krzywdy, stają się nierozerwalną częścią jego istoty.*

- Opis Wieczego Płomienia w Dracoburgu



Ikona Amuletu Wiecznego Płomienia w grze Dracoburg

Wieczny Płomień jest alternatywnym wyglądem Smoka Ognia w grze Dracoburg. Wygląd ten odblokowuje się za pomocą Amuletu Wiecznego Płomienia zdobywanego na Wyprawach w czasie Dnia Samakha.

Wyprawy na których można zdobyć przedmiot:

- Dracoburg
  - Farma
- Góry Upadłe
  - Dolina Gaharath
  - Góra Mo'or
  - Zapomniany Tunel
- Las Sil Va-Ver
  - Smoczy Wiec
  - Enklawa Dzikich Ludzi
  - Matecznik
- Morze Tu'at
  - Zatoka Khoc
  - Wyspy Benada

    - Głębia
- Pustynia Gurchakh
    - Pradawne Ruiny
    - Oaza Wśród Skał
    - Cumi o Olim

Wygląd i przedmiot dodano w wersji b0.5.1

“Straszny, Upiorny Szkielet”

> *“Przebieranie się za szkielety w ramach rytuału Zatrzymania Eyeyas sprawia Smokom Festiwali ogromną radość.*

- Opis "Strasznego, Upiornego Szkieletu" w Dracoburgu



Ikona Amuletu "Strasznego, Upiornego Szkieletu" w Grze Dracoburg

"Straszny, Upiorny Szkielet" jest alternatywnym wyglądem Smoka Festiwali w grze Dracoburg. Wygląd ten odblokowuje się za pomocą Amuletu "Strasznego, Upiornego Szkieletu" zdobywanego na Wyprawach w czasie Święta Zbiorów.

Wyprawy na których można zdobyć przedmiot:

- Dracoburg
  - Farma
- Góry Upadłe
  - Dolina Gaharath
  - Góra Mo'or
  - Zapomniany Tunel
- Las Sil Va-Ver
  - Smoczy Wiec
  - Enklawa Dzikich Ludzi
  - Matecznik
- Morze Tu'at
  - Zatoka Khoc
  - Wyspy Benada

    - Głębia
- Pustynia Gurchakh
    - Pradawne Ruiny
    - Oaza Wśród Skał
    - Cumi o Olim

Wygląd i przedmiot dodano w wersji b0.5.3