Ewolucja

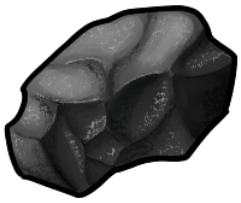
Przedmioty potrzebne do zmiany Żywiołu Smoka

- Bazalt
- Bryła Lodu
- Halit
- Kłąb Mgły
- Ruda
- Totem Przodka
- Tusza
- Węgiel
- Złoty Piasek

Bazalt

> *Czarna skała o regularnym kształcie. Powstała ze skrystalizowanej lawy.*

- Opis Bazaltu w Dracoburgu



Ikona Bazaltu w grze Dracoburg

Bazalt jest przedmiotem potrzebnym do ewolucji Smoka w Smoka Bazaltu.

Wyprawy, na których można zdobyć przedmiot:

- Morze Tu'at
  - Głębia

Przedmiot dodano do gry w wersji b0.3.

Bry?a Lodu

> *Podobno daleko na Ziemiach Północy istnieją miejsca, gdzie lód pokrywa ziemię całym rokiem. Patrząc na tę zimną Bryłę, człowiek cieszy się, że żyje tam, gdzie jest ciepło.*

- Opis Bryły Lodu w Dracoburgu



Ikona Bryły Lodu w grze Dracoburg

Bryła Lodu jest przedmiotem potrzebnym do ewolucji Smoka w Smoka Lodu.

Wyprawy, na których można zdobyć przedmiot:

- Morze Tu'at
  - Wyspy Benada

Przedmiot dodano do gry w wersji a0.4.

Halit

> *Półprzezroczysty kryształ o regularnym kształcie. Ku zaskoczeniu uczonych, okazuje się być zbudowany z soli.*

- Opis Halitu w Dracoburgu



Ikona Halitu w grze Dracoburg

Halit jest przedmiotem potrzebnym do ewolucji Smoka w Smoka Kryształu.

Wyprawy, na których można zdobyć przedmiot:

- Pustynia Gurchakh
  - Oaza Wśród Skał

Przedmiot dodano do gry w wersji a0.4.

K??b Mg?y

> *Mgła powstaje gdy zimne powietrze łączy się z ciepłym. Gdy ich temperatura się zrówna, rozpływa się, co czyni jej transport niezwykle trudnym przedsięwzięciem.*

- Opis Kłębu Mgły w Dracoburgu



Ikona Kłębu Mgły w grze Dracoburg

Kłąb Mgły jest przedmiotem potrzebnym do ewolucji Smoka w Smoka Mgły.

Wyprawy, na których można zdobyć przedmiot:

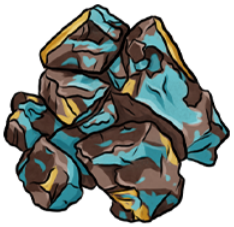
- Las Sil Va-Ver
  - Matecznik

Przedmiot dodano do gry w wersji b0.5.

Ruda

> *Ruda rzadkiego metalu. Nie jest on tak cenny jak złoto czy srebro, więc nie ma żadnego określonego celu.*

- Opis Rudy w Dracoburgu



Ikona Rudy w grze Dracoburg

Ruda jest przedmiotem potrzebnym do ewolucji Smoka w Smoka Metalu.

Wyprawy, na których można zdobyć przedmiot:

- Góry Upadłe
  - Zapomniany Tunel

Przedmiot dodano do gry w wersji b0.5.

Totem Przodka

> *Zgodnie z wierzeniami niektórych ludów, totemiczne przedstawienie przodków pozwala na kontakt z duszami zmarłych.*

- Opis Totemu Przodka w Dracoburgu



Ikona Totemu Przodka w grze Dracoburg

Totem Przodka jest przedmiotem potrzebnym do ewolucji Smoka w Smoka Duszy.

Wyprawy, na których można zdobyć przedmiot:

- Las Sil Va-Ver
  - Matecznik

Przedmiot dodano do gry w wersji b0.5.

Tusza

> *Wypatroszony korpus zwierzęcy. Wykorzystywany do produkcji mięsa lub jako obiekt badań uczonych.*

- Opis Tuszy w Dracoburgu



Ikona Tuszy w grze Dracoburg

Tusza jest przedmiotem potrzebnym do ewolucji Smoka w Smoka Ciała.

Wyprawy, na których można zdobyć przedmiot:

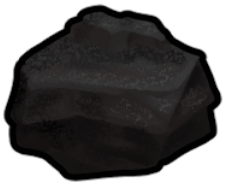
- Dracoburg
  - Farma

Przedmiot dodano do gry w wersji a0.2.

W?giel

> *Bryła Węgla. Pali się znacznie dłużej niż drewno i daje więcej ciepła.*

- Opis Węgla w Dracoburgu



Ikona Węgla w grze Dracoburg

Węgiel jest przedmiotem potrzebnym do ewolucji Smoka w Smoka Węgla.

Wyprawy, na których można zdobyć przedmiot:

- Góry Upadłe
  - Góra Mo'or

Przedmiot dodano do gry w wersji b0.4.

Z?oty Piasek

> *W nieskończonym morzu ciemnych, niemal czerwonych, piasków Pustyni Gurchakh można czasem natrafić na miejsca gdzie przybiera on jasną, złotą barwę.*

- Opis Złotego Piasku w Dracoburgu



Ikona Złotego Piasku w grze Dracoburg

Złoty Piasek jest przedmiotem potrzebnym do ewolucji Smoka w Smoka Piasku.

Wyprawy, na których można zdobyć przedmiot:

- Pustynia Gurchakh
  - Cumi o Olim

Przedmiot dodano do gry w wersji b0.5.