Postacie

Postacie dostępne w grze Dracoburg

- NPC
  - Kapłan Gorev
  - Gravdr
  - Tomakhac Macalansil
  - Paguy Bataril
  - Gilay Icusgis

NPC

NPC pojawiające się w grze Dracoburg

NPC

Kap?an Gorev



Kapłan Gorev jest NPC, którego można spotkać w Świątyni w czasie pierwszego Przywołania.

Dialogi

> *Witaj, Kandydacie. Dziś kończy się Twoje siedmioletnie szkolenie. Jego kulminacyjnym punktem jest przywołanie smoka. Za chwilę udasz się przed Ołtarz Przywołania, gdzie staniesz przed samym Samakhem. To najwyższy honor jakiego może dostąpić Taniyńczyk. Jednak zanim to nastąpi, została jedna rzecz. Każdy Kandydat musi własnym podpisem potwierdzić, że ukończył szkolenie zanim stanie przed Ołtarzem. To tylko formalność, ale tak zarządził Najwyższy Kapłan.*

> *Dobrze. Najwyższy czas stanąć przed Ołtarzem Przywołania. Samakh jest potężnym, ale łaskawym bogiem. Nie obawiaj się Go. Pamiętaj tylko o jednym. Nie próbuj go zwodzić. I tak przejrzy Twoją duszę na wskroś i pokaże Ci prawdę o Tobie. Gdy poznasz werdykt, zawołaj mnie. Będę Ci jeszcze potrzebny.*

> *<Żywioł>? Tak też myślałem. Od razu, gdy dziś rano Cię zobaczyłem, wiedziałem, że to jedyny możliwy rezultat. Dlatego w międzyczasie przygotowałem odpowiednią ofiarę dla Samakha. Złóż ją na Ołtarzu, by przypieczętować Twoją więź ze smokiem.*

NPC

Gravdr



Gravdr jest NPC, którego można spotkać w Akademii Ciernia. Jest twórcą TASE - urządzenia pozwalającego na zmianę Żywiołu Smoka.

Dialogi

> *Witaj, Przywoływaczu! Widzę, że pogłoski o moim urządzeniu dotarły do samego Dracoburga. Zapraszam!*

> *To co widzisz za moimi plecami to TASE - Transelementarny Akcelerator Smoczej Esencji. Nieskromnie powiem, że to cudo łączące w sobie zaawansowaną magię i zdobycze ludzkiego geniuszu. A dokładniej krasnoludzkiego.*

> *Zasada działania tego urządzenia jest bardzo prosta. Wykorzystując magosupresywne właściwości Kamienia Czarownego, Smocza Esencja zostaje wprowadzona w drgania udokorpuskularne, czyniąc ją podatną na czynniki egzotransformatywne, co pozwala nam na niemal dowolną stoicheomancką reorganizację jej struktury. Teoretycznie.*

>

> *Dzięki powyższemu, wykorzystując obiekty naładowane energią magiczną, którym nadałem nazwę “Aspekty”, jesteśmy w stanie zmienić żywioł smoka! I, jeśli moje obliczenia są prawidłowe - a są! - dotyczy to nie tylko Aspektów występujących w naturze, ale również jesteśmy w stanie stworzyć sztuczne Aspekty! Daje nam to teoretycznie nieskończone możliwości, jeśli chodzi o zmianę żywiołu smoka! Wliczając w to stworzenie nowych, do tej pory nieistniejących żywiołów!*

> “ *Oczywiście, jest to całkowicie niegroźny proces. Chyba. W każdym razie, żaden smok jeszcze się nie skarżył.*

NPC

Tomakhac Macalansil



Tomakhac Macalansil jest NPC, którego można spotkać na Arenie. Jest Smoczym Trenerem.

Dialogi

> *Witaj na Arenie, Przywoływaczu! Jeżeli szukasz sławy, dobrze trafiłeś! Smocze pojedynki pozwolą zapisać się Tobie i Twojemu smokowi na kartach historii! Chyba że przegracie wszystkie walki. Ale, w sumie, to też rodzaj sławy, ha ha!*
>
> *Z chęcią pomogę Twojemu smokowi w przygotowaniach do walki. Smocze pojedynki nie mają przede mną żadnych tajemnic. Znam chyba wszystkie możliwe style i techniki. A moje plany treningowe pomogą wydobyć pełen potencjał Twojego smoka.*

> *Witaj, Przywoływaczu! Chcesz stawić czoła innym smokom w walce? Pamiętaj, by przygotować zawczasu solidną taktykę. Ale nie zapominaj też o treningu. Dobra zaprawa to podstawa, jak mawiał mój ojciec!*

NPC

Paguy Batariil



Paguy Batariil jest NPC, którego można spotkać w Laboratorium Alchemicznym. Jest Alchemikiem.

Dialogi

> *Wyczuwam aurę, której nie znam. To przyjemna aura.*

> *Niszczenie i tworzenie. Przemiana. Życie.*

> *Woda rozgrzewa się i staje się parą. Schładza się i staje się lodem. Ale to wciąż woda. Wszystko podlega przemianie.*

> *Żelazo topi się w ogniu, ale wychodzi z niego jako stal. Jedno przestaje istnieć, a powstaje drugie.*

> *Ziarno rzucone w glebę rozpada się, by wypuścić pędy, które staną się drzewem. Wielkie z małego. Życie ze śmierci.*

> *Dłuto rzeźbiarza rozbija kamień na kawałki, by wydobyć zeń posąg. Forma powstaje z bezładu.*

> *By coś zyskać, musisz wpierw coś stracić. Równowarta wymiana.*

> *Świeca rozświetla mrok. Ognisko ogrzewa wędrowca. Pożar niszczy miasto. Wszystko zależy od ilości.*

> *Wilki stały się psami. Z trucizny powstało antidotum. Zło uległo przemianie i stało się dobrem.*

> *Zjadamy rośliny i wydalamy nawóz. Nawóz karmi rośliny, które zjadamy. Życie to krąg.*

> *Morze Tu'at i Pustynia Gurchakh. Upadłe Góry i Równina Ama'itot. Las Sil Va-ver i miasto Dracoburg. Tak odmienne, a istnieją obok siebie.*

> *Nie przyspieszysz faz księżyca ani pór roku. Wszystko ma swój czas.*

> *Moneta za którą kupujesz chleb jest cenniejsza niż cały ich stos śniedziejący w skarbcu. Wartość pochodzi z zastosowania.*

NPC

Gilay Icusgis



Gilay Icusgis jest NPC, którego można spotkać w Kuźni. Jest Kowalem.

Dialogi

> *Witaj w “Smoczej Łusce”! Za odpowiednią opłatą dostaniesz tu najlepsze Smocze Zbroje w Dracoburgu. A może nawet w całej Taniyni. Takie są fakty. Fałszywą skromność zostawiam pośledniejszym kowalom.*

> *Ale masz wyczucie! Właśnie skończyłam poprzednie zamówienie. W czym mogę pomóc?*

> **mruczy pod nosem* Słowo daję. Następnego klienta, który... O! Witam. Czym mogę służyć?*

> *Ludzie nie doceniają kowalstwa. Myślą, że to tylko machanie młotem. A to prawdziwa sztuka. Tu nawet najmniejszy szczegół się liczy: temperatura metalu i wody, czystość oleju, wilgotność piachu... Jeden błąd może zaprzepaścić godziny*

> *ciężkiej pracy.*

> *Mój ojciec zawsze powtarzał:* Jeśli nie uda ci się za pierwszym razem, spróbuj ponownie. Aż do skutku. *I gdzie zaprowadziły mnie jego rady? Na sam szczyt.*

> *Szukasz najlepszych Smoczych Zbroi? Dobrze trafiłeś!*

> *Nie mam czasu! Streszczaj się! Jaka Zbroja, na co i ile sztuk?*

> *Chcesz coś kupić czy tylko pogapić się jak ludzie pracują? W każdym razie niczego nie dotykaj! Zepsujesz - płacisz!*

> *Wiesz dlaczego jestem najlepszym kowalem w Dracoburgu? Bo zamiast marnować czas na pogawędki, pracuję!*

> *Znam to spojrzenie:* Dlaczego jest tu tak brudno? *Bo to Kuźnia! Tu jest brudno!*

> *Już! Rzucam wszystko, pędzę, lecę, nogi łamię by cię obsłużyć!*

> *Nie. Jeszcze nie skończyłam. Musisz poczekać. Zbroję najwyższej jakości robi się dość długo.*

> *Nosz, na prawe...! Czy ja przychodzę do ciebie co pięć minut mówić ci jak masz się opiekować Smokiem?! Skończę jak skończę! Jak się nie podoba, idź do konkurencji! Ale potem nie przychodź do mnie z płaczem, że Zbroja rozpadła się po pierwszym ciosie przeciwnika!*