Lokacje

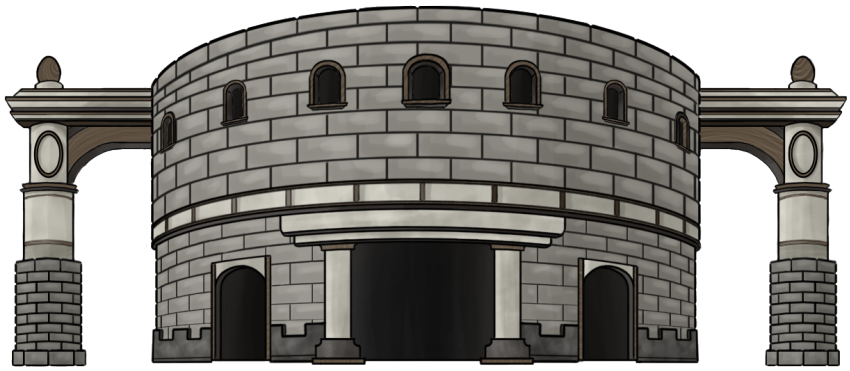
- Dracoburg
  - Arena
  - Karczma
  - Kuźnia
  - Laboratorium Alchemiczne
  - Powóz
  - Stajnia
  - Świątynia
- Akademia Ciernia
- Wyprawy
  - Dracoburg (Wyprawa)
  - Piaskownica
  - Farma
  - Góry Upadłe
  - Dolina Gaharath
  - Góra Mo'or
  - Zapomniany Tunel
  - Las Sil Va-Ver
  - Smoczy Wiec
  - Enklawa Dzikich Ludzi
  - Matecznik
  - Morze Tu'at
  - Zatoka Khoc
  - Wyspy Benada
  - Głębia
  - Pustynia Gurchakh

- Pradawne Ruiny
- Oaza Wśród Skał
- Cumi o Olim

Dracoburg

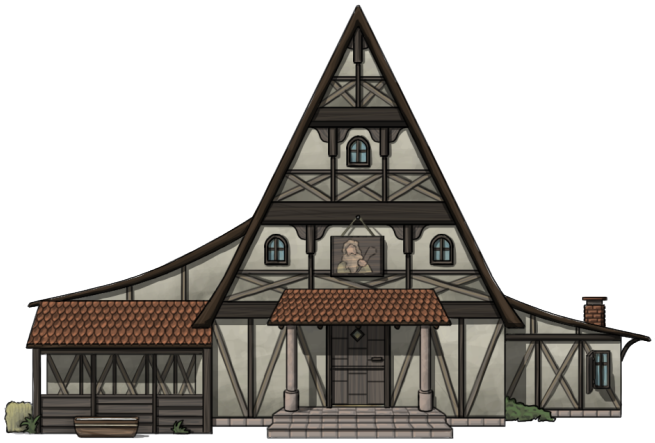
Budynki i usługi dostępne w mieście Dracoburg

Arena



Arena jest jednym z budynków dostępnych w grze Dracoburg. Umożliwia ona przydzielanie Smokom punktów Statystyk i toczenie Walk PvE i PvP.

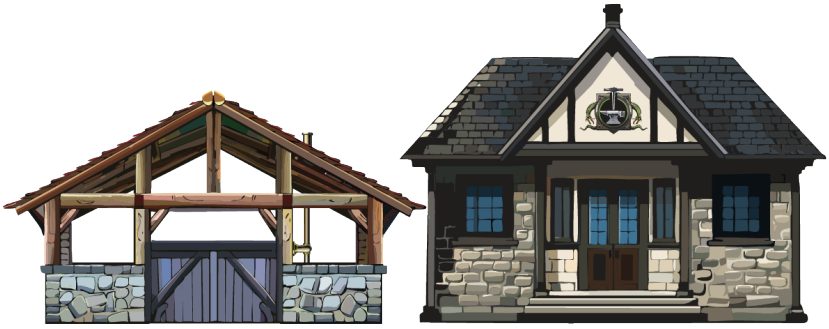
Karczma



Karczma "Pod Jednorękim Olbrzymem" jest jednym z budynków dostępnych w grze Dracoburg. Umożliwia on kontaktowanie się z innymi graczami za pomocą czatu.

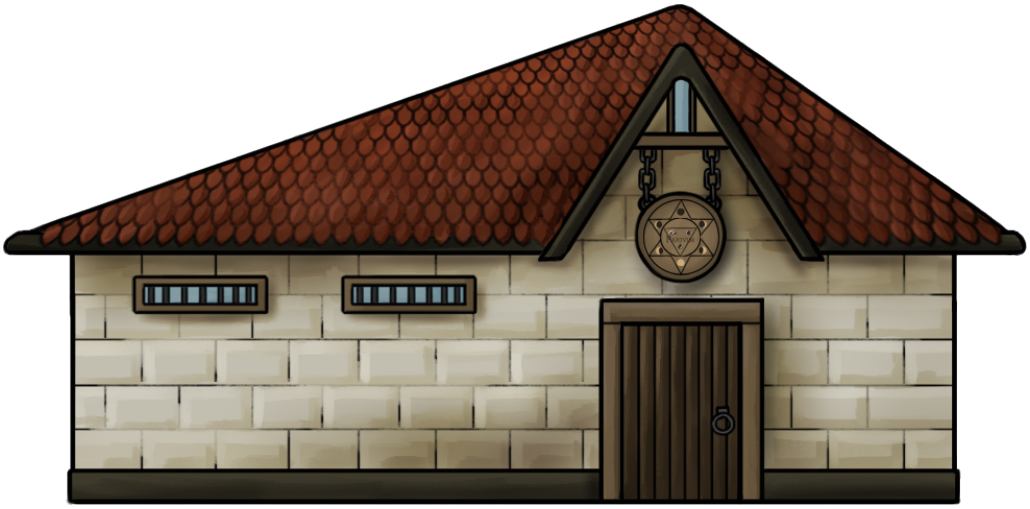
Dracoburg

Ku?nia



Kuźnia "Smocza Łuska" jest jednym z budynków dostępnych w grze Dracoburg. Umożliwia on wytwarzanie i naprawę Zbroi.

Laboratorium Alchemiczne



Laboratorium Alchemiczne jest jednym z budynków dostępnych w grze Dracoburg. Umożliwia on transmutację Esencji Żywiołów potrzebnych do Przywołania Smoka.

Powóz



Powóz do Akademii Ciernia jest usługą dostępną w grze Dracoburg. Umożliwia ona dostęp do Akademii Ciernia, w której można dokonać Ewolucji Smoka.

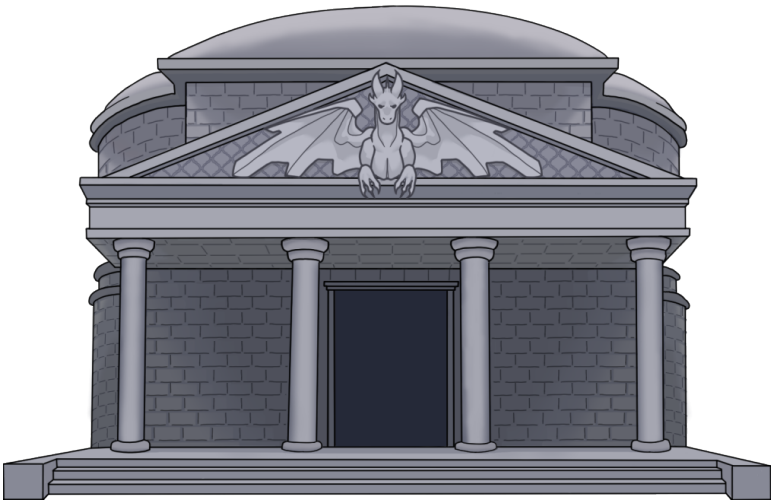
Stajnia



Smocza Stajnia jest jednym z budynków dostępnych w grze Dracoburg. Umożliwia on karmienie Smoków

Dracoburg

?wi?tynia



Świątynia Samakha jest jednym z budynków dostępnych w grze Dracoburg. Umożliwia on Przywołanie Smoków.

Akademia Ciernia

Akademia Ciernia jest lokacją, w której można dokonać Ewolucji Smoka.

Wyprawy

Wyprawy dostępne w grze Dracoburg

Wyprawy

Dracoburg (Wyprawa)

Dracoburg jest podstawową Wyprawą w grze Dracoburg. Dzieli się ona na dwie podwyprawy:

- Piaskownica
- Farma

Piaskownica

Piaskownica jest podwyprawą Wyprawy Dracoburg.

W Piaskownicy Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Chleb
- Konopka
- Mały Biały Kamyk
- Porosty
- Wino
- Źródlana Woda

Farma

Farma jest podwyprawą Wyprawy Dracoburg.

Na Farmie Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Kurczak
- Mały Biały Kamyk
- Owoce
- Papryka
- Ryba
- Skóra
- Tusza

Wyprawy

Góry Upad?e

Góry Upadłe są Wyprawą w grze Dracoburg. Dzieli się ona na trzy podwyprawy:

- Dolina Gaharath
- Góra Mo'or
- Zapomniany Tunel

Wyprawy

Dolina Gaharath

Dolina Gaharath jest podwyprawą Wyprawy Góry Upadłe

W Dolinie Gaharath Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Diament
- Górska Rosa
- Mały Biały Kamyk
- Mięso
- Piwo
- Sachic
- Skalny Pył
- Stary Kilof

Trivia

Gaha-Rath w języku Krasnoludów oznacza "Przejście" (dosł. "Iść-Przez").

Wyprawy

Góra Mo'or

Góra Mo'or jest podwyprawą Wyprawy Góry Upadłe

Na Górze Mo'or Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Krasnoludzka Bransoleta
- Mały Biały Kamyk
- Pochodnia
- Tu'imsikha
- Węgiel

Trivia

Mo-Or w języku Krasnoludów oznacza "Naszą Górę".

Zapomniany Tunel

Zapomniany Tunel jest podwyprawą Wyprawy Góry Upadłe

W Zapomnianym Tunelu Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Lampa Olejna
- Mały Biały Kamyk
- Ruda

Las Sil Va-Ver

Las Sil Va-Ver jest Wyprawą w grze Dracoburg. Dzieli się ona na trzy podwyprawy:

- Smoczy Wiec
- Enklawa Dzikich Ludzi
- Matecznik

Trivia

Sil Va-Ver w języku Dzikich Ludzi oznacza "Zielone Schronienie" (dosł. "Zielony Bezpieczny-Dom").

Wyprawy

Smoczy Wiec

Smoczy Wiec jest podwyprawą Wyprawy Las Sil Va-Ver.

Na Smoczym Wiecu Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Mały Biały Kamyk
- Marmur
- Stary Wisiorek
- Szmaragd
- Teravur

Enklawa Dzikich Ludzi

Enklawa Dzikich Ludzi jest podwyprawą Wyprawy Las Sil Va-Ver.

W Enklawie Dzikich Ludzi Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Grzechotka z Kości
- Jadeit
- Mały Biały Kamyk
- Płótno
- Tajemniczy Płyn

Matecznik

Matecznik jest podwyprawą Wyprawy Las Sil Va-Ver.

W Mateczniku Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Dziwna Figurka
- Kłąb Mgły
- Mały Biały Kamyk
- Totem Przodka

Wyprawy

Morze Tu'at

Morze Tu'at jest Wyprawą w grze Dracoburg. Dzieli się ona na trzy podwyprawy:

- Zatoka Khoc
- Wyspy Benada
- Głębia

Trivia

Tu'at w języku taniyńskim oznacza "spokojny".

Wyprawy

Zatoka Khoc

Zatoka Khoc jest podwyprawą Wyprawy Morze Tu'at.

W Zatoce Khoc Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Gilivun
- Mały Biały Kamyk
- Otoczaki
- Pałka Wodna
- Podarta Sieć
- Ryba
- Szafir

Trivia

Khoc w języku taniyńskim oznacza "niebieski".

Wyprawy

Wyspy Benada

Wyspy Benada są podwyprawą Wyprawy Morze Tu'at.

Na Wyspach Benada Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Bryła Lodu
- Koncha
- Konopka
- Mały Biały Kamyk
- Owoce
- Wydrążony Bambus
- Źródlana Woda
- Żelazo

G??bia

Głębia jest podwyprawą Wyprawy Morze Tu'at.

W Głębi Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Bazalt
- Koralowiec
- Mały Biały Kamyk
- Ryba

Wyprawy

Pustynia Gurchakh

Pustynia Gurchakh jest Wyprawą w grze Dracoburg. Dzieli się ona na trzy podwyprawy:

- Pradawne Ruiny
- Oaza Wśród Skał
- Cumi o Olim

Trivia

Gur chakh oznacza w języku taniyńskim "suchą ziemię".

Wyprawy

Pradawne Ruiny

Pradawne Ruiny są podwyprawą Wyprawy Pustynia Gurchakh.

W Pradawnych Ruinach Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Ayaneh
- Chleb
- Mały Biały Kamyk
- Połamana Rzeźba
- Rubin
- Spalone Drewno

Wyprawy

Oaza W?ród Ska?

Oaza Wśród Skał jest podwyprawą Wyprawy Pustynia Gurchakh.

W Oazie Wśród Skał Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Bukłak z Wodą
- Halit
- Jadeit
- Kolorowa Skała
- Mały Biały Kamyk
- Owoce
- Źródlana Woda

Wyprawy

Cumi o Olim

Cumi o Olim są podwyprawą Wyprawy Pustynia Gurchakh.

W Cumi o Olim Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Krowia Czaszka
- Mały Biały Kamyk
- Skóra
- Złoty Piasek

Trivia

Cumi o Olim w języku taniyńskim oznacza "Piaski Śmierci".