

Lokacje

- [Dracoburg](#)
 - [Arena](#)
 - [Karczma](#)
 - [Kuźnia](#)
 - [Laboratorium Alchemiczne](#)
 - [Powóz](#)
 - [Stajnia](#)
 - [Świątynia](#)
- [Akademia Ciernia](#)
- [Wyprawy](#)
 - [Dracoburg \(Wyprawa\)](#)
 - [Piaskownica](#)
 - [Farma](#)
 - [Góry Upadłe](#)
 - [Dolina Gaharath](#)
 - [Góra Mo'or](#)
 - [Zapomniany Tunel](#)
 - [Las Sil Va-Ver](#)
 - [Smoczy Wiec](#)
 - [Enklawa Dzikich Ludzi](#)
 - [Matecznik](#)
 - [Morze Tu'at](#)
 - [Zatoka Khoc](#)
 - [Wyspy Benada](#)
 - [Głębia](#)
 - [Pustynia Gurchakh](#)

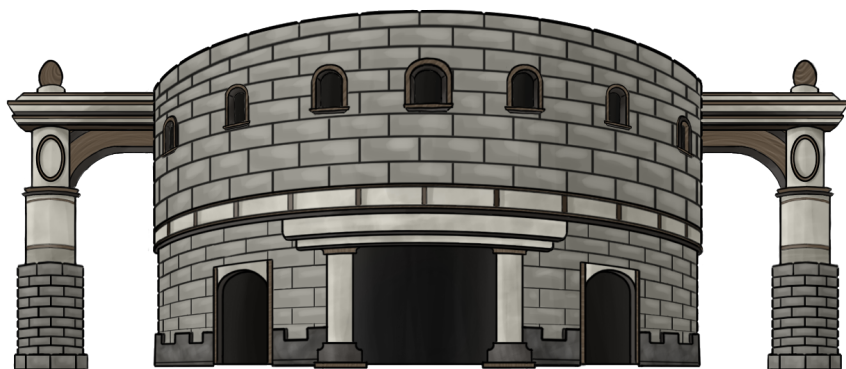
- [Pradawne Ruiny](#)
- [Oaza Wśród Skał](#)
- [Cumi o Olim](#)

Dracoburg

Budynki i usługi dostępne w mieście Dracoburg

Dracoburg

Arena



Arena jest jednym z budynków dostępnych w grze Dracoburg. Umożliwia ona przydzielanie Smokom punktów Statystyk i toczenie Walk PvE i PvP.

Dracoburg

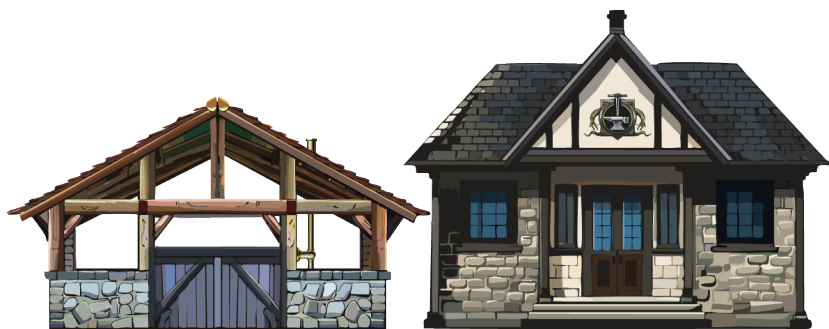
Karczma



Karczma "Pod Jednorękim Olbrzymem" jest jednym z budynków dostępnych w grze Dracoburg. Umożliwia on kontaktowanie się z innymi graczami za pomocą czatu.

Dracoburg

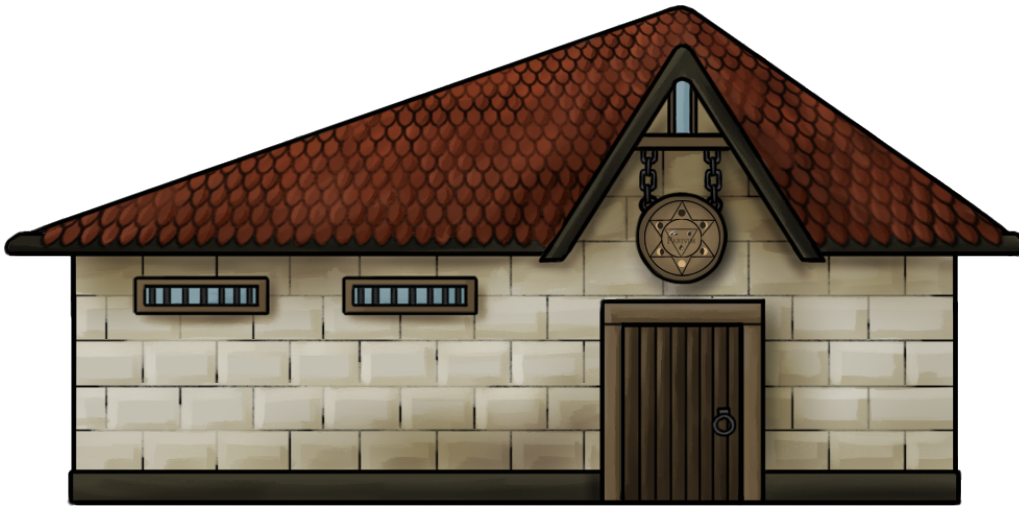
Kuźnia



Kuźnia "Smocza Łuska" jest jednym z budynków dostępnych w grze Dracoburg. Umożliwia on [wytwarzanie](#) i [naprawę](#) Zbroi.

Dracoburg

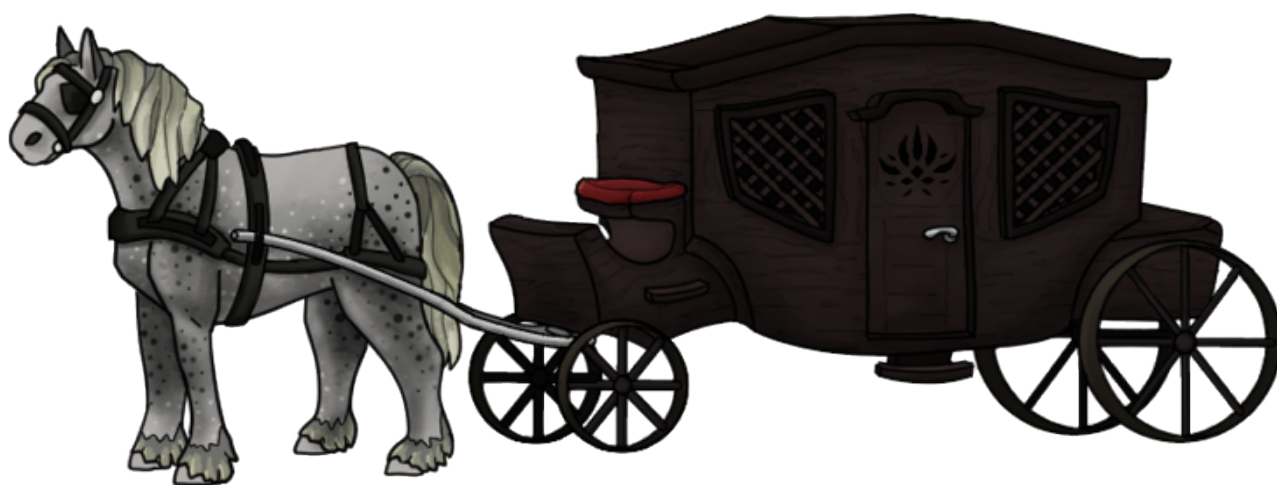
Laboratorium Alchemiczne



Laboratorium Alchemiczne jest jednym z budynków dostępnych w grze Dracoburg. Umożliwia on [transmutację](#) Esencji Żywiołów potrzebnych do Przywołania Smoka.

Dracoburg

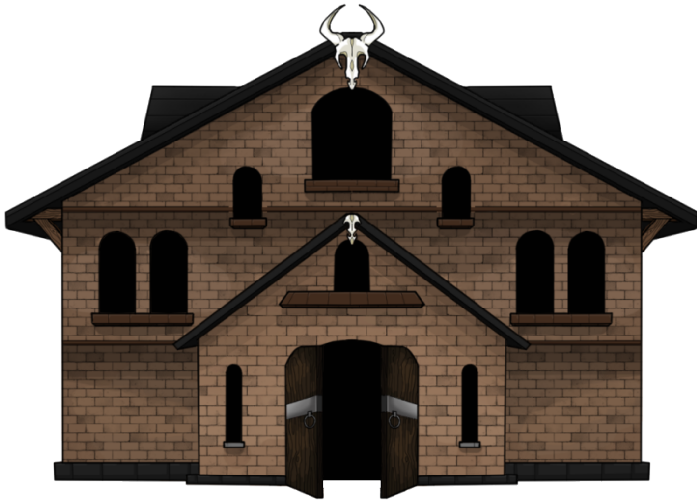
Powóz



Powóz do Akademii Ciernia jest usługą dostępną w grze Dracoburg. Umożliwia ona dostęp do [Akademii Ciernia](#), w której można dokonać [Ewolucji](#) Smoka.

Dracoburg

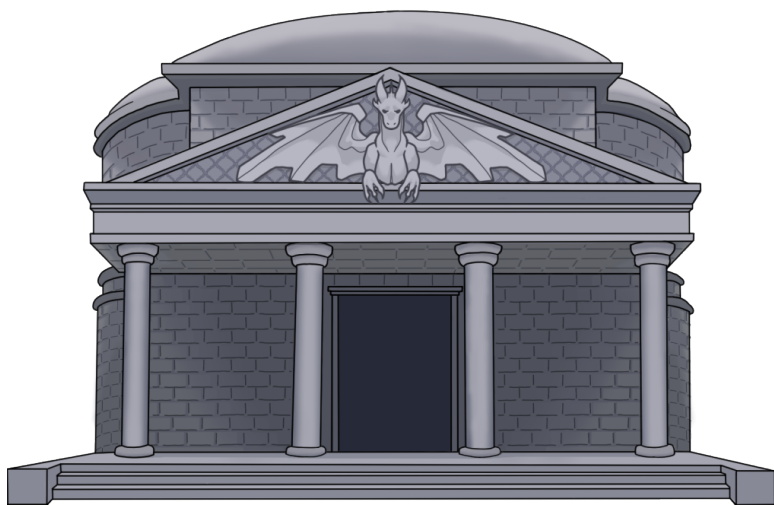
Stajnia



Smocza Stajnia jest jednym z budynków dostępnych w grze Dracoburg. Umożliwia on [karmienie](#) Smoków

Dracoburg

?wi?tynia



Świątynia Samakha jest jednym z budynków dostępnych w grze Dracoburg. Umożliwia on [Przywołanie](#) Smoków.

Akademia Ciernia

Akademia Ciernia jest lokacją, w której można dokonać [Ewolucji](#) Smoka.

Wyprawy

Wyprawy dostępne w grze Dracoburg

Wyprawy

Dracoburg (Wyprawa)

Dracoburg jest podstawową [Wyprawą](#) w grze Dracoburg. Dzieli się ona na dwie podwyprawy:

- [Piaskownica](#)
- [Farma](#)

Wyprawy

Piaskownica

Piaskownica jest podwyprawą Wyprawy [Dracoburg](#).

W Piaskownicy Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- [Chleb](#)
- [Konopka](#)
- [Mały Biały Kamyk](#)
- [Porosty](#)
- [Wino](#)
- [Źródłana Woda](#)

Wyprawy

Farma

Farma jest podwyprawą Wyprawy [Dracoburg](#).

Na Farmie Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet [Górskiego Strażnika](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Mędrca z Morza](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Pierzastego Władcy](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Wiecznego Płomienia](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- [Kurczak](#)
- [Mały Biały Kamyk](#)
- [Owoce](#)
- [Papryka](#)
- [Ryba](#)
- [Skóra](#)
- [Tusza](#)

Wyprawy

Góry Upadłe

Góry Upadłe są [Wyprawą](#) w grze Dracoburg. Dzieli się ona na trzy podwyprawy:

- [Dolina Gaharath](#)
- [Góra Mo'or](#)
- [Zapomniany Tunel](#)

Wyprawy

Dolina Gaharath

Dolina Gaharath jest podwyprawą Wyprawy [Góry Upadłe](#)

W Dolinie Gaharath Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet [Górskiego Strażnika](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Mędrca z Morza](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Pierzastego Władcy](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Wiecznego Płomienia](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- [Diament](#)
- [Górska Rosa](#)
- [Mały Biały Kamyk](#)
- [Mięso](#)
- [Piwo](#)
- [Sachic](#)
- [Skalny Pył](#)
- [Stary Kilof](#)

Trivia

Gaha-Rath w języku Krasnoludów oznacza "Przejście" (dosł. "Iść-Przez").

Wyprawy

Góra Mo'or

Góra Mo'or jest podwyprawą Wyprawy [Góry Upadłe](#)

Na Górze Mo'or Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet [Górskiego Strażnika](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Mędrca z Morza](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Pierzastego Władcy](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Wiecznego Płomienia](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- [Krasnoludzka Bransoleta](#)
- [Mały Biały Kamyk](#)
- [Pochodnia](#)
- [Tu'imsikha](#)
- [Węgiel](#)

Trivia

Mo-Or w języku Krasnoludów oznacza "Naszą Górę".

Wyprawy

Zapomniany Tunel

Zapomniany Tunel jest podwyprawą Wyprawy [Góry Upadłe](#)

W Zapomnianym Tunelu Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet [Górskiego Strażnika](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Mędrca z Morza](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Pierzastego Władcy](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Wiecznego Płomienia](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- [Lampa Olejna](#)
- [Mały Biały Kamyk](#)
- [Ruda](#)

Wyprawy

Las Sil Va-Ver

Las Sil Va-Ver jest [Wyprawą](#) w grze Dracoburg. Dzieli się ona na trzy podwyprawy:

- [Smoczy Wiec](#)
- [Enklawa Dzikich Ludzi](#)
- [Matecznik](#)

Trivia

Sil Va-Ver w języku Dzikich Ludzi oznacza "Zielone Schronienie" (dosł. "Zielony Bezpieczny-Dom").

Wyprawy

Smoczy Wiec

Smoczy Wiec jest podwyprawą Wyprawy [Las Sil Va-Ver](#).

Na Smoczym Wiecu Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet [Górskiego Strażnika](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Mędrca z Morza](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Pierzastego Władcy](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Wiecznego Płomienia](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- [Mały Biały Kamyk](#)
- [Marmur](#)
- [Stary Wisiorek](#)
- [Smaragd](#)
- [Teravur](#)

Wyprawy

Enklawa Dzikich Ludzi

Enklawa Dzikich Ludzi jest podwyprawą Wyprawy [Las Sil Va-Ver](#).

W Enklawie Dzikich Ludzi Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet [Górskiego Strażnika](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Mędrca z Morza](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Pierzastego Władcy](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Wiecznego Płomienia](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- [Grzechotka z Kości](#)
- [Jadeit](#)
- [Mały Biały Kamyk](#)
- [Płótno](#)
- [Tajemniczy Płyn](#)

Wyprawy

Matecznik

Matecznik jest podwyprawą Wyprawy [Las Sil Va-Ver](#).

W Mateczniku Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet [Górskiego Strażnika](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Mędrca z Morza](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Pierzastego Władcy](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Wiecznego Płomienia](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- [Dziwna Figurka](#)
- [Kłęb Mgły](#)
- [Mały Biały Kamyk](#)

Wyprawy

Morze Tu'at

Morze Tu'at jest [Wyprawą](#) w grze Dracoburg. Dzieli się ona na trzy podwyprawy:

- [Zatoka Khoc](#)
- [Wyspy Benada](#)
- [Głębia](#)

Trivia

Tu'at w języku taniyńskim oznacza "spokojny".

Wyprawy

Zatoka Khoc

Zatoka Khoc jest podwyprawą Wyprawy [Morze Tu'at](#).

W Zatoce Khoc Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet [Górskiego Strażnika](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Mędrca z Morza](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Pierzastego Władcy](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Wiecznego Płomienia](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- [Gilivun](#)
- [Mały Biały Kamyk](#)
- [Otoczaki](#)
- [Pałka Wodna](#)
- [Podarta Sieć](#)
- [Ryba](#)
- [Szafir](#)

Trivia

Khoc w języku taniyńskim oznacza "niebieski".

Wyprawy

Wyspy Benada

Wyspy Benada są podwyprawą Wyprawy [Morze Tu'at](#).

Na Wyspach Benada Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet [Górskiego Strażnika](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Mędrca z Morza](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Pierzastego Władcy](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Wiecznego Płomienia](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- [Bryła Lodu](#)
- [Koncha](#)
- [Konopka](#)
- [Mały Biały Kamyk](#)
- [Owoce](#)
- [Wydrążony Bambus](#)
- [Źródlana Woda](#)
- [Żelazo](#)

Wyprawy

G??bia

Głębia jest podwyprawą Wyprawy [Morze Tu'at](#).

W Głębi Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet [Górskiego Strażnika](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Mędrca z Morza](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Pierzastego Władcy](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Wiecznego Płomienia](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- [Bazalt](#)
- [Koralowiec](#)
- [Mały Biały Kamyk](#)
- [Ryba](#)

Wyprawy

Pustynia Gurchakh

Pustynia Gurchakh jest [Wyprawą](#) w grze Dracoburg. Dzieli się ona na trzy podwyprawy:

- [Pradawne Ruiny](#)
- [Oaza Wśród Skał](#)
- [Cumi o Olim](#)

Trivia

Gur chakh oznacza w języku taniyńskim "suchą ziemię".

Wyprawy

Pradawne Ruiny

Pradawne Ruiny są podwyprawą Wyprawy [Pustynia Gurchakh](#).

W Pradawnych Ruinach Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet [Górskiego Strażnika](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Mędrca z Morza](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Pierzastego Władcy](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Wiecznego Płomienia](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- [Ayaneh](#)
- [Chleb](#)
- [Mały Biały Kamyk](#)
- [Połamana Rzeźba](#)
- [Rubin](#)
- [Spalone Drewno](#)

Wyprawy

Oaza W?ród Ska?

Oaza Wśród Skał jest podwyprawą Wyprawy [Pustynia Gurchakh](#).

W Oazie Wśród Skał Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet [Górskiego Strażnika](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Mędrca z Morza](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Pierzastego Władcy](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Wiecznego Płomienia](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- [Bukłak z Wodą](#)
- [Halit](#)
- [Jadeit](#)
- [Kolorowa Skała](#)
- [Mały Biały Kamyk](#)
- [Owoce](#)
- [Źródlana Woda](#)

Wyprawy

Cumi o Olim

Cumi o Olim są podwyprawą Wyprawy [Pustynia Gurchakh](#).

W Cumi o Olim Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet [Górskiego Strażnika](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Mędrca z Morza](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Pierzastego Władcy](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- Amulet [Wiecznego Płomienia](#) (tylko w czasie [Dnia Samakha](#))
- [Krowia Czaszka](#)
- [Mały Biały Kamyk](#)
- [Skóra](#)

Trivia

Cumi o Olim w języku taniyńskim oznacza "Piaski Śmierci".