Wyprawy

Wyprawy dostępne w grze Dracoburg

- Dracoburg (Wyprawa)
- Piaskownica
- Farma
- Góry Upadłe
- Dolina Gaharath
- Góra Mo'or
- Zapomniany Tunel
- Las Sil Va-Ver
- Smoczy Wiec
- Enklawa Dzikich Ludzi
- Matecznik
- Morze Tu'at
- Zatoka Khoc
- Wyspy Benada
- Głębia
- Pustynia Gurchakh
- Pradawne Ruiny
- Oaza Wśród Skał
- Cumi o Olim

Dracoburg (Wyprawa)

Dracoburg jest podstawową Wyprawą w grze Dracoburg. Dzieli się ona na dwie podwyprawy:

- Piaskownica
- Farma

Piaskownica

Piaskownica jest podwyprawą Wyprawy Dracoburg.

W Piaskownicy Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Chleb
- Konopka
- Mały Biały Kamyk
- Porosty
- Wino
- Źródlana Woda

Farma

Farma jest podwyprawą Wyprawy Dracoburg.

Na Farmie Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Kurczak
- Mały Biały Kamyk
- Owoce
- Papryka
- Ryba
- Skóra
- Tusza

Góry Upad?e

Góry Upadłe są Wyprawą w grze Dracoburg. Dzieli się ona na trzy podwyprawy:

- Dolina Gaharath
- Góra Mo'or
- Zapomniany Tunel

Dolina Gaharath

Dolina Gaharath jest podwyprawą Wyprawy Góry Upadłe

W Dolinie Gaharath Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Diament
- Górska Rosa
- Mały Biały Kamyk
- Mięso
- Piwo
- Sachic
- Skalny Pył
- Stary Kilof

Trivia

Gaha-Rath w języku Krasnoludów oznacza "Przejście" (dosł. "Iść-Przez").

Góra Mo'or

Góra Mo'or jest podwyprawą Wyprawy Góry Upadłe

Na Górze Mo'or Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Krasnoludzka Bransoleta
- Mały Biały Kamyk
- Pochodnia
- Tu'imsikha
- Węgiel

Trivia

Mo-Or w języku Krasnoludów oznacza "Naszą Górę".

Zapomniany Tunel

Zapomniany Tunel jest podwyprawą Wyprawy Góry Upadłe

W Zapomnianym Tunelu Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Lampa Olejna
- Mały Biały Kamyk
- Ruda

Las Sil Va-Ver

Las Sil Va-Ver jest Wyprawą w grze Dracoburg. Dzieli się ona na trzy podwyprawy:

- Smoczy Wiec
- Enklawa Dzikich Ludzi
- Matecznik

Trivia

Sil Va-Ver w języku Dzikich Ludzi oznacza "Zielone Schronienie" (dosł. "Zielony Bezpieczny-Dom").

Smoczy Wiec

Smoczy Wiec jest podwyprawą Wyprawy Las Sil Va-Ver.

Na Smoczym Wiecu Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Mały Biały Kamyk
- Marmur
- Stary Wisiorek
- Szmaragd
- Teravur

Enklawa Dzikich Ludzi

Enklawa Dzikich Ludzi jest podwyprawą Wyprawy Las Sil Va-Ver.

W Enklawie Dzikich Ludzi Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Grzechotka z Kości
- Jadeit
- Mały Biały Kamyk
- Płótno
- Tajemniczy Płyn

Matecznik

Matecznik jest podwyprawą Wyprawy Las Sil Va-Ver.

W Mateczniku Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Dziwna Figurka
- Kłąb Mgły
- Mały Biały Kamyk
- Totem Przodka

Morze Tu'at

Morze Tu'at jest Wyprawą w grze Dracoburg. Dzieli się ona na trzy podwyprawy:

- Zatoka Khoc
- Wyspy Benada
- Głębia

Trivia

Tu'at w języku taniyńskim oznacza "spokojny".

Zatoka Khoc

Zatoka Khoc jest podwyprawą Wyprawy Morze Tu'at.

W Zatoce Khoc Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Gilivun
- Mały Biały Kamyk
- Otoczaki
- Pałka Wodna
- Podarta Sieć
- Ryba
- Szafir

Trivia

Khoc w języku taniyńskim oznacza "niebieski".

Wyspy Benada

Wyspy Benada są podwyprawą Wyprawy Morze Tu'at.

Na Wyspach Benada Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Bryła Lodu
- Koncha
- Konopka
- Mały Biały Kamyk
- Owoce
- Wydrążony Bambus
- Źródlana Woda
- Żelazo

G??bia

Głębia jest podwyprawą Wyprawy Morze Tu'at.

W Głębi Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Bazalt
- Koralowiec
- Mały Biały Kamyk
- Ryba

Pustynia Gurchakh

Pustynia Gurchakh jest Wyprawą w grze Dracoburg. Dzieli się ona na trzy podwyprawy:

- Pradawne Ruiny
- Oaza Wśród Skał
- Cumi o Olim

Trivia

Gur chakh oznacza w języku taniyńskim "suchą ziemię".

Pradawne Ruiny

Pradawne Ruiny są podwyprawą Wyprawy Pustynia Gurchakh.

W Pradawnych Ruinach Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Ayaneh
- Chleb
- Mały Biały Kamyk
- Połamana Rzeźba
- Rubin
- Spalone Drewno

Oaza W?ród Ska?

Oaza Wśród Skał jest podwyprawą Wyprawy Pustynia Gurchakh.

W Oazie Wśród Skał Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Bukłak z Wodą
- Halit
- Jadeit
- Kolorowa Skała
- Mały Biały Kamyk
- Owoce
- Źródlana Woda

Cumi o Olim

Cumi o Olim są podwyprawą Wyprawy Pustynia Gurchakh.

W Cumi o Olim Smok może zdobyć następujące przedmioty:

- Amulet Górskiego Strażnika (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Inspirującego Wybawcy (tylko w czasie Dnia Buntu)
- Amulet Mędrca z Morza (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet Pierzastego Władcy (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Amulet "Strasznego, Upiornego Szkieletu" (tylko w czasie Święta Zbiorów)
- Amulet Wiecznego Płomienia (tylko w czasie Dnia Samakha)
- Krowia Czaszka
- Mały Biały Kamyk
- Skóra
- Złoty Piasek

Trivia

Cumi o Olim w języku taniyńskim oznacza "Piaski Śmierci".