

Taniynia

Taniynia (tan. *Taniyna*), **Nowe Królestwo Taniynii** - państwo w północnej części kontynentu Duscav, położone między Morzem Tu'at na północy, Górami Upadłymi na południu, Górami Poteth oraz Pustynią Gurchakh na zachodzie. Od wschodu graniczy z Hayyadem, od południa z Gledos i Marcarotem. Stolicą państwa jest Dracoburg.

Nazwa

Pochodzenie nazwy *Taniyna* jest przedmiotem dyskusji. Ze względu na zawarte w niej słowo *tan* - *kwitnąć*, powszechnie przyjmuje się, że wywodzi się ona od obejmujących większość terenu równin, pokrytych w okresie wiosenno-letnim kwiatami

Historia

Najstarsze ślady ludzkiej bytności na terenie Taniynii stanowią Pradawne Ruiny na granicy z Pustynią Gurchakh. Pochodzą one z czasów, zanim pierwsi Tanińczycy przybyli na te tereny.

Dawne Czasy

Ze względu na niemal całkowite zniszczenie państwa w czasie Mage Pel niewiele wiadomo o wcześniejszym okresie, zwanym w Taniynii Dawnymi Czasami. Szczątkowe informacje pochodzące z nielicznych zachowanych dokumentów, sugerują, że Taniynia była prężnie rozwijającym się królestwem ze stolicą w Vorguyi, zwanym w Taniynii Starym Królestwem.

Mage Pel

Kres Starego Królestwa przyniósł okres wrogich najazdów zwany Mage Pel. W jego czasie Taniynia została spustoszona, Vorguya zburzona i zginął ostatni król Starego Królestwa, Icus. Ze względu na sprzeczne informacje, zarówno w źródłach taniyńskich, jak i państw ościennych, nie można dokładnie oszacować, ile trwał Mage Pel. Pod koniec tego okresu w Taniynii pojawiły się smoki.

Era Samakha

Pojawienie się smoków i związana z nim porażka wojsk najeźdźców stanowią koniec Mage Pel. Od momentu koronacji króla Hepniya i ustanowienia Samakha głównym bóstwem Taniynii rozpoczął się okres zwany Erą Samakha. Dla odróżnienia od królestwa z Dawnych Czasów, obecne państwo nazywa się Nowym Królestwem.

Ustrój polityczny

Taniynia jest monarchią dziedziczną. Król pełni funkcję zarówno prawodawcy, jak i głowy państwa. W sprawach polityki wewnętrznej, faktyczną władzę nad poszczególnymi miastami i ich dystryktami sprawują jednak rady miejskie. Władzę sądowniczą sprawują sądy miejskie podlegające

bezpośrednio Sądowi Królewskiemu.

Geografia

Przeważającą część obszaru Taniynii stanowią równiny. Największą z nich jest Równina Ama'itot.

Na północy kraju rozciąga się Morze Tu'at, znajdujący się na nim archipelag Wysp Badena jest oficjalną częścią królestwa, choć pozostaje on niezamieszkany. Na południu i zachodzie kraju znajdują się dwa pasma górskie: Góry Upadłe i Góry Poteth. Na zachodzie kraju znajduje się Pustynia Gurchakh, największa pustynia kontynentu Duscav. We wschodniej części kraju znajduje się rozległa puszcza zwana Lasem Sil Va-ver.

Najdłuższe rzeki w Taniynii to Ama'ipan, stanowiąca granicę z Hayyadem, Rayten i jej dopływ Tezafon.

Demografia

Większość mieszkańców królestwa stanowią rdzenni mieszkańcy Taniynii. Tereny państwa są również zamieszkane przez mniejszości gledoskie, hayyadzkie i marcarockie oraz przez krasnoludów - potomków mieszkańców Khalabaru. Las Sil Va-ver zamieszkany jest przez Dzikich Ludzi, ale ich diaspora nie jest wliczana do mieszkańców królestwa i cieszy się sporą autonomią.

Kultura

Język

Oficjalnym językiem Taniynii jest język taniyński. Jednak mniejszości zamieszkujące królestwo mają prawo używać swoich języków do załatwiania spraw lokalnych. Diaspora Dzikich Ludzi również używa swojego własnego języka.

Religia

Oficjalną religią Taniynii jest kult Samakha – boga smoków. Najpopularniejszymi kultami są jednak kult Eyeyas — bogini przyrody i Ecemosa — boga rolników. Mniejszości i Dzicy Ludzie mają prawo do kultu własnych bóstw, nieuwzględnionych w oficjalnym panteonie.

Revision #1

Created 2026-07-30 08:24:53 UTC by Zejfi

Updated 2026-07-30 08:30:51 UTC by Zejfi