

Równina Ama'itot

Równina Ama'itot (tan. *Ama'itot Slatar*) - równina w centralnej Taniynii, rozciągająca się między Morzem Tu'at na północy, Pustynią Gurchakh na zachodzie, Tezafon na południu i prawobrzeżem dolnej Rayten na wschodzie. Miejsce Bitwy na Równinie Ama'itot.

Vorguya

We wschodniej części równiny znajdują się ruiny pierwszej stolicy Taniynii – Vorguyi. Obecnie są one celem badań uczonych mających na celu odnalezienie jak największej liczby zabytków kultury z Dawnych Czasów.

Bitwa na Równinie Ama'itot

W czasie Mage Pel wojska taniyńskie dowodzone przez Icusa stoczyły na wschodzie równiny bitwę z wojskami najeźdźców. Taniyńczycy ponieśli tam kompletną klęskę — ich armia została doszczętnie zniszczona, a król Icus poległ. Porażka ta otworzyła najeźdźcom drogę do Vorguyi, która została zdobyta i następnie zrównana z ziemią. Bitwa na Równinie Ama'itot i śmierć Icusa wyznaczają kres Starego Królestwa.

Revision #1

Created 2026-07-30 08:22:11 UTC by Zejfi

Updated 2026-07-30 08:24:37 UTC by Zejfi