Wersja beta (07.2025-?)

Pa?dziernik 2026

26 października 2026 - aktualizacja gry do wersji b0.5.4

Changelog [b0.5.4]

- dodano do gry osiągnięcia
- wprowadzono mechanizm kolizji awatara gracza z otoczeniem
- zaktualizowano wygląd miasta
- dodano obsługę suwaków za pomocą rolki na myszce

17-18 października 2026 - odbył się Dracorun - cykliczne spotkanie zespołu

Sierpie? 2026

26 sierpnia 2026 - aktualizacja gry do wersji b0.5.3

Changelog [b0.5.3]

- Zmieniono wygląd strony www
- Dodano mechanizm zapisywania zmian na kontach graczy
- Poprawiono wygląd awatara gracza

Lipiec 2026

22 lipca 2026 - aktualizacja gry do wersji b0.5.2

Changelog [b0.5.2]

- Dodano umiejętności pasywne
- Dodano możliwość wyszukiwania profili innych graczy
- Dodano system reputacji

Czerwiec 2026

10 czerwca 2026 - aktualizacja gry do wersji b0.5.1

Changelog [b0.5.1]

- Dodano opcję zmiany wygladu Smoka
- Dodano do gry event - Dzień Samakha
- Dodano sortowanie przedmiotów do zmiany wyglądu awatara
- Dodano przedmioty do ewolucji w Smoka Piasku i Duszy
- Poprawiono system Walk
- Poprawiono wyświetlanie wiadomosci na czacie

Maj 2026

20 maja 2026 - aktualizacja gry do wersji b0.5

Changelog [b0.5]

- Dodano profile graczy
- Dodano przedmioty do ewolucji w Smoka Metalu i Mgły

9-10 maja 2026 - odbył się Dracorun - cykliczne spotkanie zespołu

Kwiecie? 2026

22 kwietnia 2026 - aktualizacja gry do wersji b0.4.1

Changelog [b0.4.1]

- Przyspieszeno znajdowania przeciwnika w walce PvP
- Poprawiono filtrowanie wiadomości
- Poprawiono wygląd i animacje awatara

Marzec 2026

18 marca 2026 - do zespołu dołączył nowy grafik - **Deadamned**

Luty 2026

11 lutego 2026 - aktualizacja gry do wersji b0.4

Changelog [b0.4]

- Dodano przedmiot do ewolucji w Smoka Węgla

- Dodano możliwość zmiany wygladu gracza
- Dodano możliwość filtrowania wiadomości według nadawcy
- Umożliwiono wysłanie nowego Smoka na Wyprawę bezpośrednio po Przywołaniu i Nakarmieniu

Grudzie? 2025

17 grudnia 2025 - aktualizacja gry do wersji b0.3.1

Changelog [b0.3.1]

- Dodano dźwięki
- Zmieniono system przydzielania punktów w Rankingu (uzależniony od wyniku walki)
- Dodano opcję "Sprawiedliwa walka"(zmiany w punktach uzależnione od różnicy pozycji w Rankingu)
- Dodano przedmiot do ewolucji w Smoka Bazaltu
- Poprawiono sortowanie po cenie w ofertach kupna
- Zmieniono warunki wyświetlania przycisków akceptujących i odrzucających zmiany Statystyk
- Optymalizacyjna zmiana kodu sceny Świątyni
- Dodanie informacji o odblokowaniu nowego poziomu Wyprawy w raportach

Listopad 2025

22-23 listopada 2025 - odbył się Dracorun - cykliczne spotkanie zespołu

Pa?dziernik 2025

8 października 2025 - aktualizacja gry do wersji b0.3

Changelog [b0.3]

- Dodano narzędzia deweloperskie pozwalające wracać smoki z wypraw oraz na wysyłanie przedmiotów
- Dodano Wyprawy III poziomu
- Zmieniono warunki wyświetlania przycisków do zatwierdzania zmian Statystyk
- Dodano informacje o cenie przedmiotów przed wejściem w daną ofertę
- Dodano mechanizm sprawdzający włączenie akceleracji sprzętowej
- Poprawiono błąd, który pojawiał się w sytuacji kiedy jeden z graczy podczas walki miał otwartą inną kartę przeglądarki

Wrzesie? 2025

2 września 2025 - aktualizacja gry do wersji b0.2

Changelog [b0.2]

- Poprawiono wygląd sceny pomocy
- Dodano informację o konieczności rozwoju Smoka do poziomu 30. dla walk PvP
- Dodano komunikat o braku dostępnych Zbroi na rynku
- Wprowadzono zmiany w rejestracji i wysyłaniu maila
- Poprawiono brzmienie komunikatów na podstronach
- Dodano podział na kategorie w Ekwipunku gracza i w Zbrojach

Lipiec 2025

12-13 lipca 2025 - odbył się Dracorun - cykliczne spotkanie zespołu

- **2 lipca 2025** - rozpoczęto otwarte beta testy

Revision #17
Created 2025-12-07 18:05:29 UTC by Zejfi
Updated 2026-10-30 18:03:21 UTC by Zejfi