Wersja alfa (12.2023-06.2025)

Czerwiec 2025

27 czerwca 2025 - zakończono alfa testy

4 czerwca 2025 - aktualizacja gry do wersji a0.6.1

Changelog [a0.6.1]

- Dodano Zbroje dla Smoka Treningowego
- Dodano opcje handlu Zbrojami
- Zmieniono brzmienie raportów z rynku

Maj 2025

21 maja 2025 - aktualizacja gry do wersji a0.6

Changelog [a0.6]

- Dodano mechanikę sprzedaży
- Dodano mechanikę handlu z innymi graczami
- Dodano komunikat o wylogowaniu gracza przy ponownym logowaniu
- Dodano opcję wyświetlania się Żywiołu Smoka w Stajni
- Dodano informacje o bonusach otrzymywanych ze Zbroi
- Dodano opcje powrotu do trwającej walki przerwanej przez wylogowanie gracza
- Naprawiono odejmowanie przedmiotów podczas dwukrotnego naciśnięcia przycisku "Napraw" na scenie Kuźni

Kwiecie? 2025

9 kwietnia 2025 - aktualizacja gry do wersji a0.5.1

Changelog [a0.5.1]

- Dodano czat

- Dodano możliwość zmiany ilości FPSów wewnątrz gry w Ustawieniach Konta
- Wprowadzono mechanikę walk PvP
- Poprawiono błąd wyliczania punktów zdrowia Smoka w czasie walki

2 kwietnia 2025 - aktualizacja gry do wersji a0.5

Chagelog [a0.5]

- Dodano Kuźnię
- Dodano Zbroje
- Wprowadzono bonusy dla Zbroi z danego materiału
- Dodano opcję zakładania Zbroi Smokom
- Dodano opcje uwzględniania statystyk w czasie walki

Marzec 2025

29-30 marca 2025 - odbył się Dracorun - cykliczne spotkanie zespołu

Luty 2025

12 lutego 2025 - aktualizacja gry do wersji a0.4.1

Changelog [a0.4.1]

- Dodano opcję uruchamiania umiejętności w czasie walki za pomocą klawiatury
- Dodano nowe przedmioty na wyprawach
- Poprawiono blokowanie ruchu dla użytkowników, którzy znajdują się na innych scenach niż scenie miasta
- Zmieniono rozmieszczenie ikonek umiejętności podczas walki
- Zmieniono sprawdzanie dokonania zakupu Kamienia Runicznego
- Naprawiono błąd przez który podczas walki następowała desynchronizacja z serwerem

Stycze? 2025

8 stycznia 2025 - aktualizacja gry do wersji a0.4

Changelog [a0.4]

- Dodano Laboratorium Alchemiczne
- Wprowadzono tymczasową mechanikę handlu z Alchemikiem
- Zwiększono rozmiar miasta w grze

- Dodano możliwość przełączania się pomiędzy boksami, w których znajdują się smoki
- Dodano możliwość posiadania więcej niż jednego smoka
- Wprowadzono limit posiadanych smoków - 4

Grudzie? 2024

18 grudnia 2024 - aktualizacja gry do wersji a0.3.5

Changelog [a0.3.5]

- Dodano opcję przechowywania informacji o scenie na której znajduje się użytkownik
- Dodano opisy przedmiotów w Świątyni i wyszarzenie przedmiotów nieposiadanych
- Dodano ikony tarcz na scenie walki
- Dodano limit klatek na sekundę
- Przesunięto przycisk "Wyślij" na scenie mapy
- Zmieniono animację gracza podczas biegania

7-8 grudnia 2024 - odbył się Dracorun - cykliczne spotkanie zespołu

4 grudnia 2024 - aktualizacja gry do wersji a0.3.4

Changelog [a0.3.4]

- Dodano testowe mechaniki umiejętności: tarcza i zwiększenie szansy na obrażenia krytyczne
- Dodano opcje zapamiętywania kierunku w którym odwrócony był gracz
- Dodano generator losowych imion Smoków
- Wyłączono automatyczne przerywanie połączenia z bazą danych dla nieaktywnych graczy
- Zmieniono działanie funkcji "SetFrozen" i "setMapInteractive"

Listopad 2024

20 listopada 2024 - aktualizacja gry do wersji a0.3.3

Changelog [a0.3.3]

- Dodano Wyprawę: Las Sil Va-Ver - Smoczy Wiec

- Dodano komunikat o braku nakarmienia Smoka przed wysłaniem go na wyprawę
- Wprowadzono dzienny limit walk dla smoka
- Dodano generator losowego imienia Smoka Treningowego
- Dodano Ranking
- Usunięto błędy z komunikatów w opisie walki
- Wydłużono limit czasu na wykonanie ruchu w danej turze
- Zmieniono kolejność wyświetlania się scen dla nowego użytkownika - dodanie komunikatu o Samouczku
- Dodano ekran ładowania przy wchodzeniu do walki (zależne od specyfikacji urządzenia)

5 listopada 2024 - aktualizacja gry do wersji a0.3.2

Changelog [a0.3.2]

- Dodano Wyprawę Góry Upadłe - Dolina Gaharath
- Dodano testową mechanikę umiejętności: obrażenia zadawane przez więcej niż jedną turę
- Zmiana sposobu wyświetlania statystyk podczas walki - przycisk Statystki
- Wprowadzono wyświetlanie opisu walki (Battle log)
- Dodano samouczek na serwerze Discord
- Dodano opisy interfejsu
- Poprawiono sprawdzanie czy smok jest w trakcie walki
- Usunięto błąd przy użyciu opcji "Poddaj się" w trakcie walki

Pa?dziernik 2024

23 października 2024 - aktualizacja gry do wersji a0.3.1

Changelog [a0.3.1]

- Dodano Wyprawę: Morze Tu'at - Zatoka Khoc
- Dodano testową mechanikę umiejętności: Przebicie
- Wprowadzono limit czasu na wykonanie ruchu w danej turze
- Dodano opisy statystyk w Stajni oraz opisy przygotowywanych umiejętności
- Zmieniono warunki wyświetlania się opisów
- Poprawiono wyliczanie remisowego wyniku walki
- Usunięto wrażliwość na wielkość liter przy podawaniu adresu e-mail

9 października 2024 - aktualizacja gry do wersji a0.3

Sierpie? 2024

24-25 sierpnia 2024 - odbył się Dracorun - cykliczne spotkanie zespołu

20 sierpnia 2024 - rozpoczął się dodatkowy nabór na alfa testerów

Czerwiec 2024

10 czerwca 2024 - aktualizacja gry do wersji a0.2

Maj 2024

4-5 maja 2024 - odbył się Dracorun - cykliczne spotkanie zespołu

Marzec 2024

15 marca 2024 - aktualizacja gry do wersji a0.1.1

8 marca 2024 - rozpoczęto alfa testy

Stycze? 2024

21 stycznia 2024 - ogłoszono wyniki naboru na alfa testerów

Grudzie? 2023

1 grudnia 2023 - rozpoczął się nabór na alfa testerów

Revision #8
Created 2025-12-07 17:40:56 UTC by Zejfi
Updated 2026-01-05 12:26:20 UTC by Zejfi