

# Aktualności

Najnowsze informacje dotyczące gry Dracoburg

- [Wersja beta \(07.2025-?\)](#)
- [Archiwum](#)
  - [Wersja alfa \(12.2023-06.2025\)](#)
  - [Wersja pre-alfa \(06.2021-11.2023\)](#)

# Wersja beta (07.2025-?)

## Czerwiec 2026

**10 czerwca 2026** - aktualizacja gry do wersji b0.5.1

### Changelog [b0.5.1]

- Dodano opcję zmiany wyglądu Smoka
- Dodano do gry event - Dzień Samakha
- Dodano sortowanie przedmiotów do zmiany wyglądu awatara
- Dodano przedmioty do ewolucji w Smoka Piasku i Duszy
- Poprawiono system Walk
- Poprawiono wyświetlanie wiadomości na czacie

## Maj 2026

**20 maja 2026** - aktualizacja gry do wersji b0.5

### Changelog [b0.5]

- Dodano profile graczy
- Dodano przedmioty do ewolucji w Smoka Metalu i Mgły

**9-10 maja 2026** - odbył się Dracorun - cykliczne spotkanie zespołu

## Kwiecie? 2026

**22 kwietnia 2026** - aktualizacja gry do wersji b0.4.1

### Changelog [b0.4.1]

- Przyspieszono znajdowania przeciwnika w walce PvP
- Poprawiono filtrowanie wiadomości
- Poprawiono wygląd i animacje awatara

## Marzec 2026

**18 marca 2026** - do [zespołu](#) dołączył nowy grafik - **Deadamned**

## Luty 2026

**11 lutego 2026** - aktualizacja gry do wersji b0.4

### Changelog [b0.4]

- Dodano przedmiot do ewolucji w Smoka Węgla
- Dodano możliwość zmiany wyglądu gracza
- Dodano możliwość filtrowania wiadomości według nadawcy
- Umożliwiono wysłanie nowego Smoka na Wyprawę bezpośrednio po Przywołaniu i Nakarmieniu

## Grudzie? 2025

**17 grudnia 2025** - aktualizacja gry do wersji b0.3.1

### Changelog [b0.3.1]

- Dodano dźwięki
- Zmieniono system przydzielania punktów w Rankingu (uzależniony od wyniku walki)
- Dodano opcję "Sprawiedliwa walka"(zmiany w punktach uzależnione od różnicy pozycji w Rankingu)
- Dodano przedmiot do ewolucji w Smoka Bazaltu
- Poprawiono sortowanie po cenie w ofertach kupna
- Zmieniono warunki wyświetlania przycisków akceptujących i odrzucających zmiany Statystyk
- Optymalizacyjna zmiana kodu sceny Świątyni
- Dodanie informacji o odblokowaniu nowego poziomu Wyprawy w raportach

## Listopad 2025

**22-23 listopada 2025** - odbył się Dracorun - cykliczne spotkanie zespołu

## Pa?dziernik 2025

**8 października 2025** - aktualizacja gry do wersji b0.3

### Changelog [ b0.3 ]

- Dodano narzędzia deweloperskie pozwalające wracać smoki z wypraw oraz na wysyłanie przedmiotów
- Dodano Wyprawy III poziomu
- Zmieniono warunki wyświetlania przycisków do zatwierdzania zmian Statystyk

- Dodano informacje o cenie przedmiotów przed wejściem w daną ofertę
- Dodano mechanizm sprawdzający włączenie akceleracji sprzętowej
- Poprawiono błąd, który pojawiał się w sytuacji kiedy jeden z graczy podczas walki miał otwartą inną kartę przeglądarki

## Wrzesień? 2025

**2 września 2025** - aktualizacja gry do wersji b0.2

### Changelog [ b0.2 ]

- Poprawiono wygląd sceny pomocy
- Dodano informację o konieczności rozwoju Smoka do poziomu 30. dla walk PvP
- Dodano komunikat o braku dostępnych Zbroi na rynku
- Wprowadzono zmiany w rejestracji i wysyłaniu maila
- Poprawiono brzmienie komunikatów na podstronach
- Dodano podział na kategorie w Ekwipunku gracza i w Zbrojach

## Lipiec 2025

**12-13 lipca 2025** - odbył się Dracorun - cykliczne spotkanie zespołu

- **2 lipca 2025** - rozpoczęto otwarte beta testy

# Archiwum

# Wersja alfa (12.2023-06.2025)

Czerwiec 2025

**27 czerwca 2025** - zakończono alfa testy

**4 czerwca 2025** - aktualizacja gry do wersji a0.6.1

## Changelog [ a0.6.1 ]

- Dodano Zbroje dla Smoka Treningowego
- Dodano opcje handlu Zbrojami
- Zmieniono brzmienie raportów z rynku

Maj 2025

**21 maja 2025** - aktualizacja gry do wersji a0.6

## Changelog [ a0.6 ]

- Dodano mechanikę sprzedaży
- Dodano mechanikę handlu z innymi graczami
- Dodano komunikat o wylogowaniu gracza przy ponownym logowaniu
- Dodano opcję wyświetlania się Żywiołu Smoka w Stajni
- Dodano informacje o bonusach otrzymywanych ze Zbroi
- Dodano opcje powrotu do trwającej walki przerwanej przez wylogowanie gracza
- Naprawiono odejmowanie przedmiotów podczas dwukrotnego naciśnięcia przycisku "Napraw" na scenie Kuźni

Kwiecie? 2025

**9 kwietnia 2025** - aktualizacja gry do wersji a0.5.1

## Changelog [ a0.5.1 ]

- Dodano czat

- Dodano możliwość zmiany ilości FPSów wewnątrz gry w Ustawieniach Konta
- Wprowadzono mechanikę walk PvP
- Poprawiono błąd wyliczania punktów zdrowia Smoka w czasie walki

**2 kwietnia 2025** - aktualizacja gry do wersji a0.5

#### **Changelog [ a0.5 ]**

- Dodano Kuźnię
- Dodano Zbroje
- Wprowadzono bonusy dla Zbroi z danego materiału
- Dodano opcję zakładania Zbroi Smokom
- Dodano opcje uwzględniania statystyk w czasie walki

**Marzec 2025**

**29-30 marca 2025** - odbył się Dracorun - cykliczne spotkanie zespołu

**Luty 2025**

**12 lutego 2025** - aktualizacja gry do wersji a0.4.1

#### **Changelog [ a0.4.1 ]**

- Dodano opcję uruchamiania umiejętności w czasie walki za pomocą klawiatury
- Dodano nowe przedmioty na wyprawach
- Poprawiono blokowanie ruchu dla użytkowników, którzy znajdują się na innych scenach niż scenie miasta
- Zmieniono rozmieszczenie ikonki umiejętności podczas walki
- Zmieniono sprawdzanie dokonania zakupu Kamienia Runicznego
- Naprawiono błąd przez który podczas walki następowała desynchronizacja z serwerem

**Styczeń 2025**

**8 stycznia 2025** - aktualizacja gry do wersji a0.4

#### **Changelog [ a0.4 ]**

- Dodano Laboratorium Alchemiczne
- Wprowadzono tymczasową mechanikę handlu z Alchemikiem
- Zwiększono rozmiar miasta w grze

- Dodano możliwość przełączania się pomiędzy boksami, w których znajdują się smoki
- Dodano możliwość posiadania więcej niż jednego smoka
- Wprowadzono limit posiadanych smoków - 4

## Grudzie? 2024

**18 grudnia 2024** - aktualizacja gry do wersji a0.3.5

### Changelog [ a0.3.5 ]

- Dodano opcję przechowywania informacji o scenie na której znajduje się użytkownik
- Dodano opisy przedmiotów w Świątyni i wyszarzenie przedmiotów nieposiadanych
- Dodano ikony tarcz na scenie walki
- Dodano limit klatek na sekundę
- Przesunięto przycisk "Wyślij" na scenie mapy
- Zmieniono animację gracza podczas biegania

**7-8 grudnia 2024** - odbył się Dracorun - cykliczne spotkanie zespołu

**4 grudnia 2024** - aktualizacja gry do wersji a0.3.4

### Changelog [ a0.3.4 ]

- Dodano testowe mechaniki umiejętności: tarcza i zwiększenie szansy na obrażenia krytyczne
- Dodano opcje zapamiętywania kierunku w którym odwrócony był gracz
- Dodano generator losowych imion Smoków
- Wyłączono automatyczne przerywanie połączenia z bazą danych dla nieaktywnych graczy
- Zmieniono działanie funkcji "SetFrozen" i "setMapInteractive"

## Listopad 2024

**20 listopada 2024** - aktualizacja gry do wersji a0.3.3

### Changelog [ a0.3.3 ]

- Dodano Wyprawę: Las Sil Va-Ver - Smoczy Wiec

- Dodano komunikat o braku nakarmienia Smoka przed wystąpieniem go na wyprawę
- Wprowadzono dzienny limit walk dla smoka
- Dodano generator losowego imienia Smoka Treningowego
- Dodano Ranking
- Usunięto błędy z komunikatów w opisie walki
- Wydłużono limit czasu na wykonanie ruchu w danej turze
- Zmieniono kolejność wyświetlania się scen dla nowego użytkownika - dodanie komunikatu o Samouczku
- Dodano ekran ładowania przy wchodzeniu do walki (zależne od specyfikacji urządzenia)

## 5 listopada 2024 - aktualizacja gry do wersji a0.3.2

### Changelog [ a0.3.2 ]

- Dodano Wyprawę Góry Upadłe - Dolina Gaharath
- Dodano testową mechanikę umiejętności: obrażenia zadawane przez więcej niż jedną turę
- Zmiana sposobu wyświetlania statystyk podczas walki - przycisk Statystki
- Wprowadzono wyświetlanie opisu walki (Battle log)
- Dodano samouczek na serwerze Discord
- Dodano opisy interfejsu
- Poprawiono sprawdzanie czy smok jest w trakcie walki
- Usunięto błąd przy użyciu opcji "Poddaj się" w trakcie walki

## Październik 2024

## 23 października 2024 - aktualizacja gry do wersji a0.3.1

### Changelog [ a0.3.1 ]

- Dodano Wyprawę: Morze Tu'at - Zatoka Khoc
- Dodano testową mechanikę umiejętności: Przebicie
- Wprowadzono limit czasu na wykonanie ruchu w danej turze
- Dodano opisy statystyk w Stajni oraz opisy przygotowywanych umiejętności
- Zmieniono warunki wyświetlania się opisów
- Poprawiono wyliczanie remisowego wyniku walki
- Usunięto wrażliwość na wielkość liter przy podawaniu adresu e-mail

## 9 października 2024 - aktualizacja gry do wersji a0.3

## Sierpień 2024

**24-25 sierpnia 2024** - odbył się Dracorun - cykliczne spotkanie zespołu

**20 sierpnia 2024** - rozpoczął się dodatkowy nabór na alfa testerów

## Czerwiec 2024

**10 czerwca 2024** - aktualizacja gry do wersji a0.2

## Maj 2024

**4-5 maja 2024** - odbył się Dracorun - cykliczne spotkanie zespołu

## Marzec 2024

**15 marca 2024** - aktualizacja gry do wersji a0.1.1

**8 marca 2024** - rozpoczęto alfa testy

## Styczeń 2024

**21 stycznia 2024** - ogłoszono wyniki naboru na alfa testerów

## Grudzień 2023

**1 grudnia 2023** - rozpoczął się nabór na alfa testerów

Archiwum

# Wersja pre-alfa (06.2021-11.2023)

Październik 2023

**30 września-1 października 2023** - odbył się Dracorun - cykliczne spotkanie zespołu

Wrzesień 2023

**30 września-1 października 2023** - odbył się Dracorun - cykliczne spotkanie zespołu

Maj 2023

**5-6 maja 2023** - odbył się Dracorun - cykliczne spotkanie zespołu

Styczeń 2023

**6-7 stycznia 2023** - odbył się Dracorun - cykliczne spotkanie zespołu

Grudzień 2022

**16 grudnia 2022** - opublikowano stronę internetową Dracoburg:

- [dracoburg.pl](http://dracoburg.pl)
- [dracoburg.com](http://dracoburg.com)

Styczeń 2022

**19 stycznia 2022** - założono [kanał na Discordzie](#)

Wrzesień 2021

**27 września 2021** - założono [stronę na Facebooku](#)

Czerwiec 2021

**20 czerwca 2021** - założono projekt Dracoburg